

Leitfaden

Bedienung der Vereinsverwaltung - Software



Ringo für Windows

Vereinsverwaltung Ringen

Vertrieb und Support durch:

Klaus Armbruster Vereinssoftware, Bärenbach 16, D-77796
Mühlenbach

Infos: <http://www.ringersoftware.de>

Ergebnisse: <http://www.liga-db.de>

Eine Entwicklung der NOVA Software GmbH © 1992-2007

<http://www.novasoftware.de>

	Inhaltsverzeichnis	Seite
Kapitel I	Programmstart	3
Kapitel II	Internetverbindung	4
	• Anmeldung in Ligadatenbank	5
	• Updates	
Kapitel III	Mitglieder	7
	• Mitgliederverwaltung	8
	• Mitglieder neu anlegen	9
	• Mitgliederdaten ändern	
Kapitel IV	Mannschaftskämpfe	10
	• Einführung	10-13
	• Optionen Mannschaftskämpfe/Mannschaftsprotokolle	14-17
	• Ligadefinition	18
	• Mannschaftsprotokolle	
Kapitel V	Protokoll für Mannschaftskämpfe	19
	• Protokollkopfdaten- und funktionen	20-23
	• Register Einzelkämpfe	24
	• Lizenz- und Passdaten abrufen	25-26
	• Mannschaftskampf manuell erstellen	27
	• Register Administration	28-29
	• Mannschaftsprotokoll drucken	30
	• Punktezetteln drucken	
Kapitel VI	Beameranzeige – Wettkampfanzeige	31
	• Einführung	32
	• Übersicht	33
	• Tastenbelegung	34-35
	• [F8] Laufschriftenverwaltung	36-41
	• Bedienung Beameranzeige	
Kapitel VII	Sonstiges	42-43
	• Daten in Ligadatenbank übertragen	43
	• Daten aus Ligadatenbank abrufen	44
	• Protokoll verbuchen	45
	• Kampfstatistik	

- Das Programm starten durch Doppelklick auf
 - Ringo 30 ist die neuere Version!



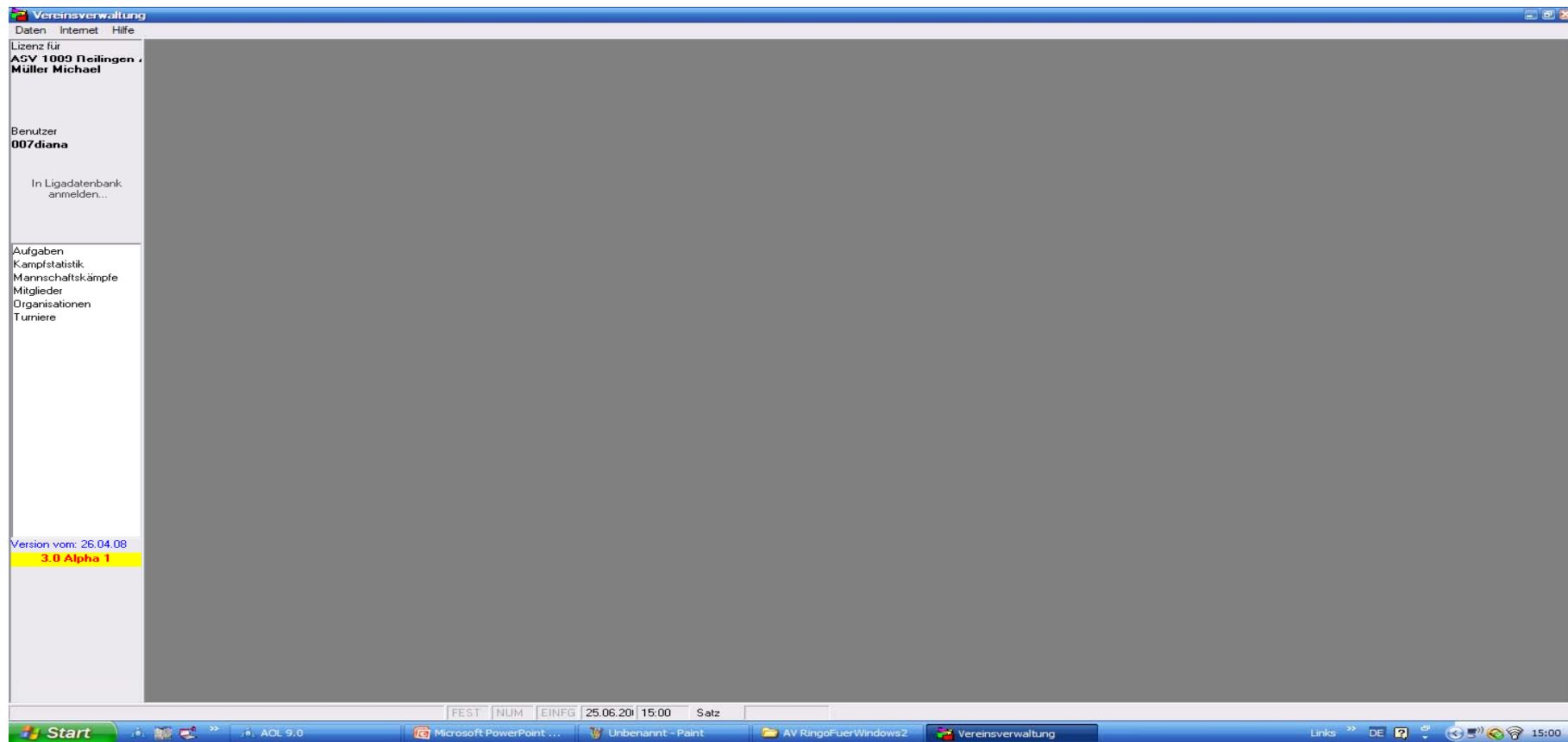
Ringo30

oder



Ringo20

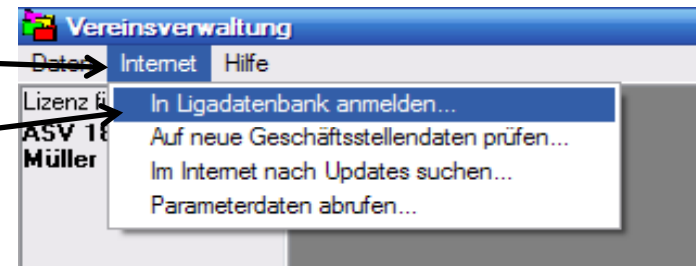
- Danach erscheint das Programm



• Anmeldung in Ligadatenbank

Dies sollte man, wenn eine Internetverbindung verfügbar ist immer tun, um benötigte Daten zu downloaden. Ebenso ist dies notwendig um einen abgeschlossenen Kampf in die Ligadatenbank hochzuladen.

1. Rechts oben auf Internet klicken
2. Danach auf „In Ligadatenbank anmelden...“



Danach erscheint ein neues Fenster für die Anmeldung:

The dialog box is titled 'Anmeldung Ligadatenbank'. It contains the following text: 'Geben Sie hier die E-Mail-Adresse und das Kennwort ihrer Benutzerdaten in der Ligadatenbank an. Sind sie dort noch nicht registriert, müssen Sie sich zuerst registrieren, damit Daten mit der Ligadatenbank ausgetauscht werden können.' Below this, there are two input fields: 'E-Mail-Adresse' with the value 'AVReilingen@aol.com' and 'Kennwort' which is empty. At the bottom, there are two buttons: 'Anmelden' and 'Abbrechen'. The 'Service' field is labeled 'http://www.liga-db.de/NVLigenService.ASP'.

Die E-Mail Adresse ist normalerweise vorgegeben. Wenn nicht, bitte eintragen.

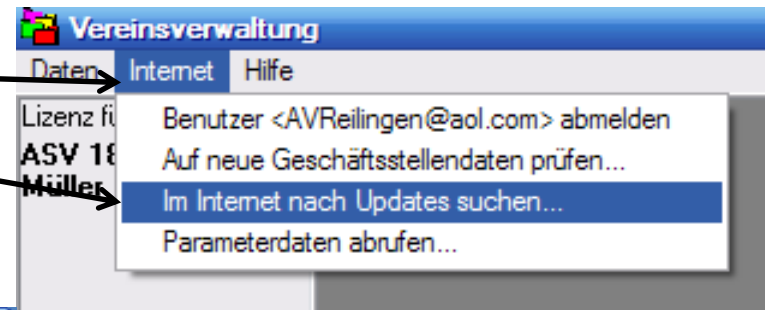
Kennwort eingeben

Danach auf „Anmelden“ drücken

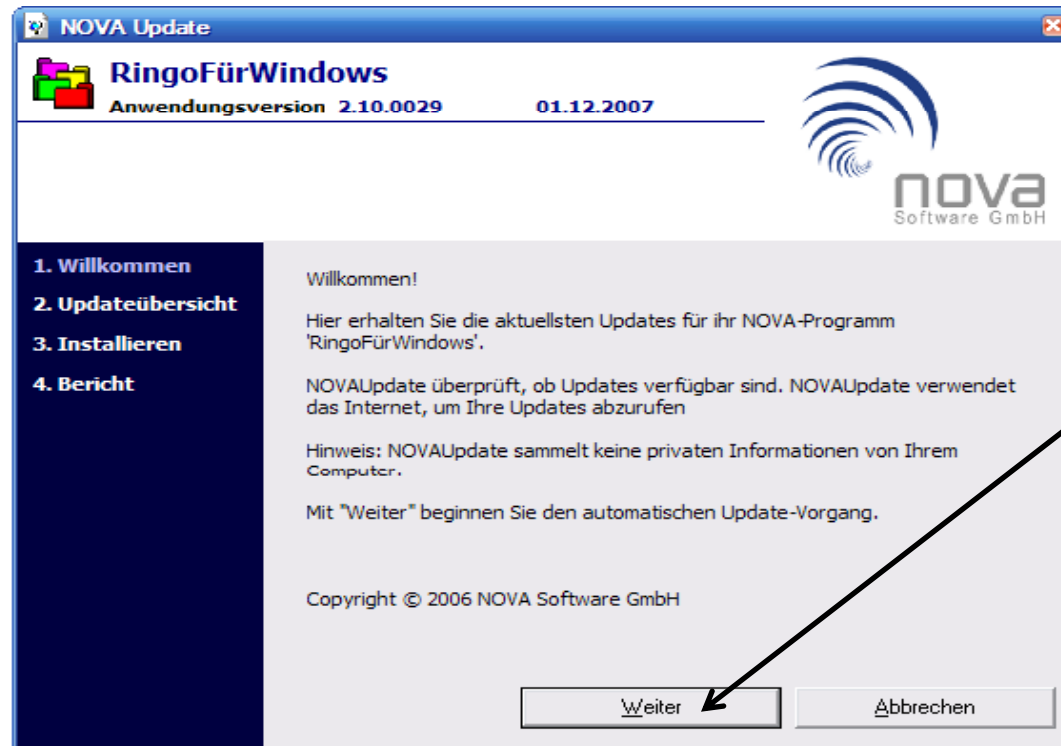
• Updates

Nach gegebener Zeit sollte man eine Prüfung auf Updates durchführen

1. Rechts oben auf Internet klicken
2. Danach auf „Im Internet nach Updates suchen...“



Danach erscheint ein neues Fenster :



Auf „Weiter“ klicken

**Wenn es verfügbare Updates gibt,
werden diese automatisch installiert.**

• **Mitgliederverwaltung**

Der Punkt Mitglieder dient zum Erfassen der Mitgliederdaten.

Die minimale Nutzung der Mitgliederverwaltung ist für die eingesetzten Ringer notwendig. Deshalb wird beim Erfassen von eigenen Ringern geprüft, ob der angegebenen Name auch tatsächlich in der Mitgliederliste enthalten ist. Ist das nicht der Fall, kann der Ringer nicht erfasst werden.

Diese Funktion ist sehr vielfältig und wird hier aber nur für die nötigsten Punkte erklärt.

Links auf „Mitglieder“ klicken

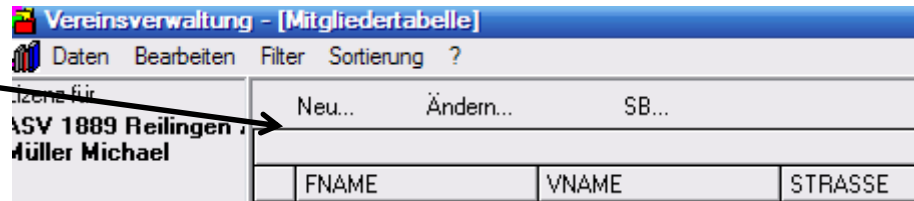
Es öffnet sich die Mitgliedertabelle:

The screenshot shows a web application interface. On the left is a sidebar menu with the following items: Aufgaben, Kampfstatistik, Mannschaftskämpfe, **Mitglieder** (highlighted), Organisationen, and Turniere. A black arrow points from the text 'Links auf „Mitglieder“ klicken' to the 'Mitglieder' menu item. The main window is titled 'Vereinsverwaltung - [Mitgliedertabelle]' and contains a table of members. The table has columns for FNAME, VNAME, STRASSE, PLZ, WOHNORT, TELEFON, GEBDAT, Gesch, and G. The table is sorted by family name and first name. The first row is highlighted with a mouse cursor.

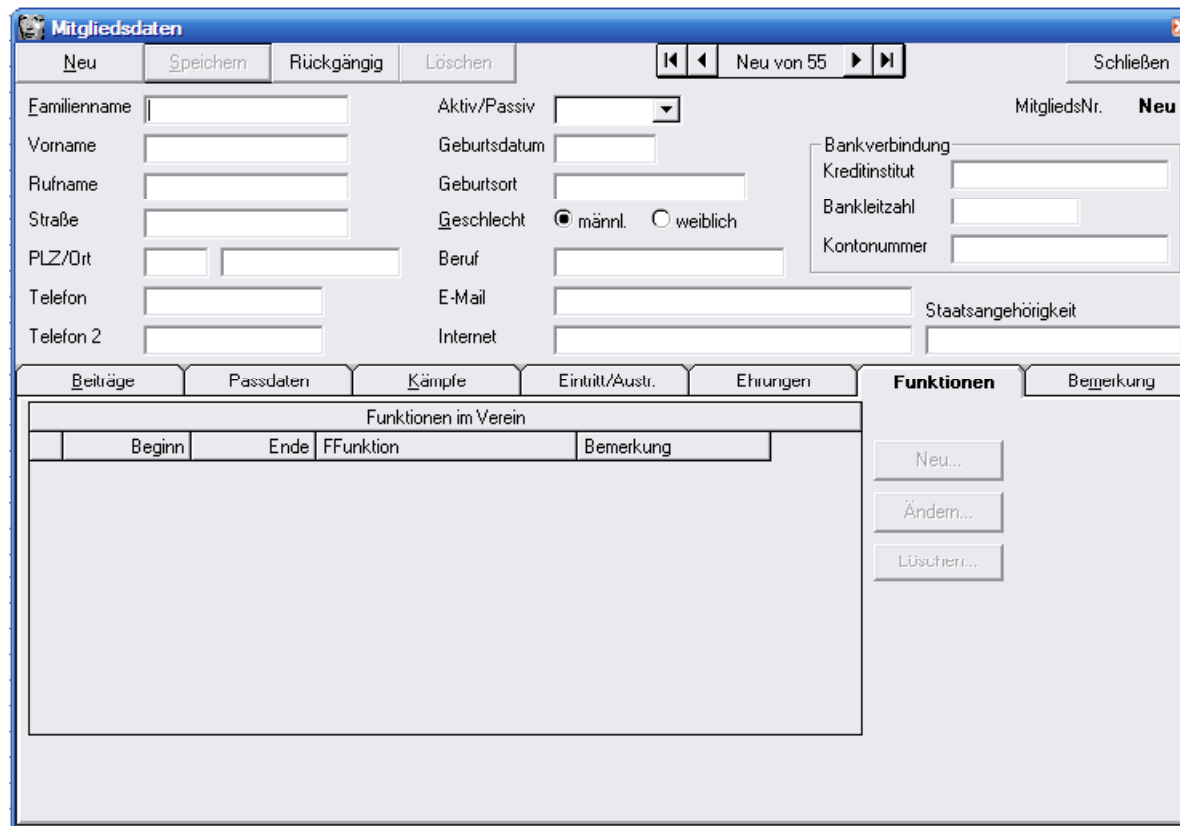
FNAME	VNAME	STRASSE	PLZ	WOHNORT	TELEFON	GEBDAT	Gesch	G
Aksoy	Kenan						M	
Aksoy	Tahsin						M	
Bartsch	Steffen						M	
Bas	Özgür						M	
Bas	Özkan						M	
Blossfeldt	Frank						M	
Borisov	Vladimir						M	
Fhringer	Pascal						M	
Eisenmann	David						M	
Fellner	Jürgen						M	
Geier	Tim						M	
Gottfried	Jens						M	
Göttler	Vivien						W	
Haas	Christian						M	
Haas	Marcel						M	
Hocker	Patrick						M	
Kammerer	David						M	
Kraus	Uwe						M	

• Mitglieder neu anlegen

Oben auf „Neu“ klicken



Es öffnet sich ein neues Fenster Mitgliedsdaten:



- **Mitglieder neu anlegen (Fortsetzung)**

Die wichtigsten Daten sind Familienname, Vorname, Aktiv/Passiv. Diese benötigt man zum Erfassen der Ringer. Den Rest kann man natürlich auch ausfüllen.

Danach auf „**Speichern**“ klicken und das Mitglied ist erfasst.

Mitgliedsdaten

Neu Speichern Rückgängig Löschen

Neu von 55

Schließen

Familienname: Muster Aktiv/Passiv: Aktiv MitgliedsNr. **Neu**

Vorname: Max Geburtsdatum: 01.01.1991

Rufname: Max Geburtsort: Musterstadt

Straße: Musterstrasse 15 Geschlecht: männl. weiblich

PLZ/Ort: 77777 Musterstadt Beruf: Schüler

Bankverbindung: Kreditinstitut: Bankleitzahl: Kontonummer:

Telefon: 09999/999999 E-Mail: Staatsangehörigkeit: deutsch

Telefon 2: Internet:

Beiträge Passdaten Kämpfe Eintritt/Austr. Ehrungen Funktionen Bemerkung

Jahresbeiträge							
Jahr	Beitrag	Datum	Zah.Art	Statu	Bemerkung	BLZ	KREDITINS

Ändern...

• Mitgliederdaten ändern

Es gibt zwei Varianten dies zu tun:

- Auf den Namen vom gewünschten Mitglied gehen → Doppelklick oder
- Auf das Mitglied gehen und danach auf „Ändern“

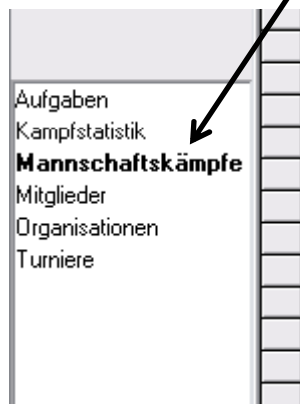
FNAME	VNAME	STRASSE	PLZ	WOHNORT	TELEFON	GEBDAT	Gesc	G
▶ Aksoy	Kenan						M	
Aksoy	Tahsin						M	
Bartsch	Steffen						M	
Bas	Özgür						M	
Bas	Özkan						M	
Blossfeldt	Frank						M	
Borisov	Vladimir						M	
Ehringer	Pascal						M	
Eisenmann	David						M	
Fellner	Jürgen						M	
Geier	Tim						M	
Gottfried	Jens						M	
Göttler	Vivien						W	
Haas	Christian						M	
Haas	Marcel						M	
Hocker	Patrick						M	
Kammerer	David						M	
Kraus	Uwe						M	

Danach öffnet sich das Fenster Mitgliedsdaten (siehe S. 7-8), dann kann man die Daten ändern. Nach der Änderung nicht vergessen auf „Speichern“ zu klicken.

- Einführung

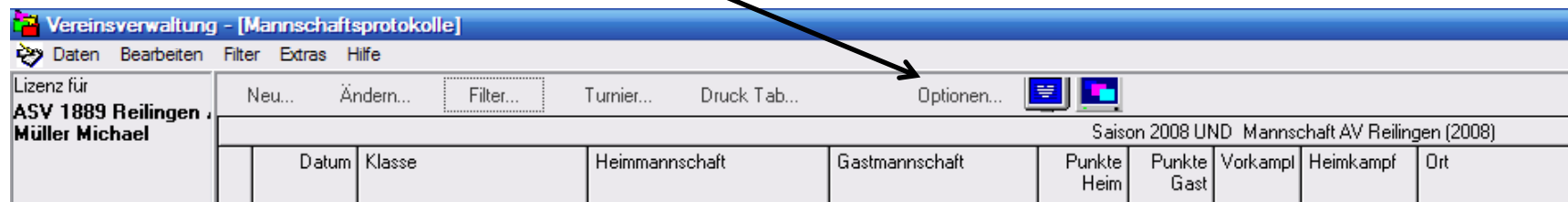
- Über das Fenster Mannschaftsprotokolle werden Mannschaftskämpfe verwaltet. Aus diesem Fenster werden alle Mannschaftskampfbezogenen Funktionen aufgerufen. Die einzelnen Funktionen werden weiter unten beschrieben.

- Auf „Mannschaftskämpfe“ klicken, dann öffnet sich das Fenster Mannschaftsprotokolle:



- Optionen Mannschaftskämpfe/Mannschaftsprotokolle

- Im Fenster **Optionen** werden Ausgangsdaten für Mannschaftskämpfe verwaltet. Insbesondere die vereinseigenen Mannschaften in ihren jeweiligen Ligen mit den dazu festgelegten Gewichtsklassen werden hier festgelegt.



Es öffnet sich ein neues Fenster „Optionen Mannschaftsprotokolle“ (siehe Seite 11)

- Optionen Mannschaftskämpfe/Mannschaftsprotokolle (Fortsetzung)

- Verein in der Ringer-Ligadatenbank

Über die Lizenzdatei wird die Zuordnung eines Vereins zum Verein in der Ligadatenbank hergestellt. Der Vereinsort wird aus den hinterlegten Vereinsdaten abgerufen. Beide Felder können nicht geändert werden.

- Saison

Hiermit wird der Standardfilter festgelegt. In diesem Fenster werden in der Tabelle Ligadefinitionen nur die Ligen der oben angegebenen Saison angezeigt. Auch die Mannschaftskampftabelle verwendet standardmäßig diesen Filter.

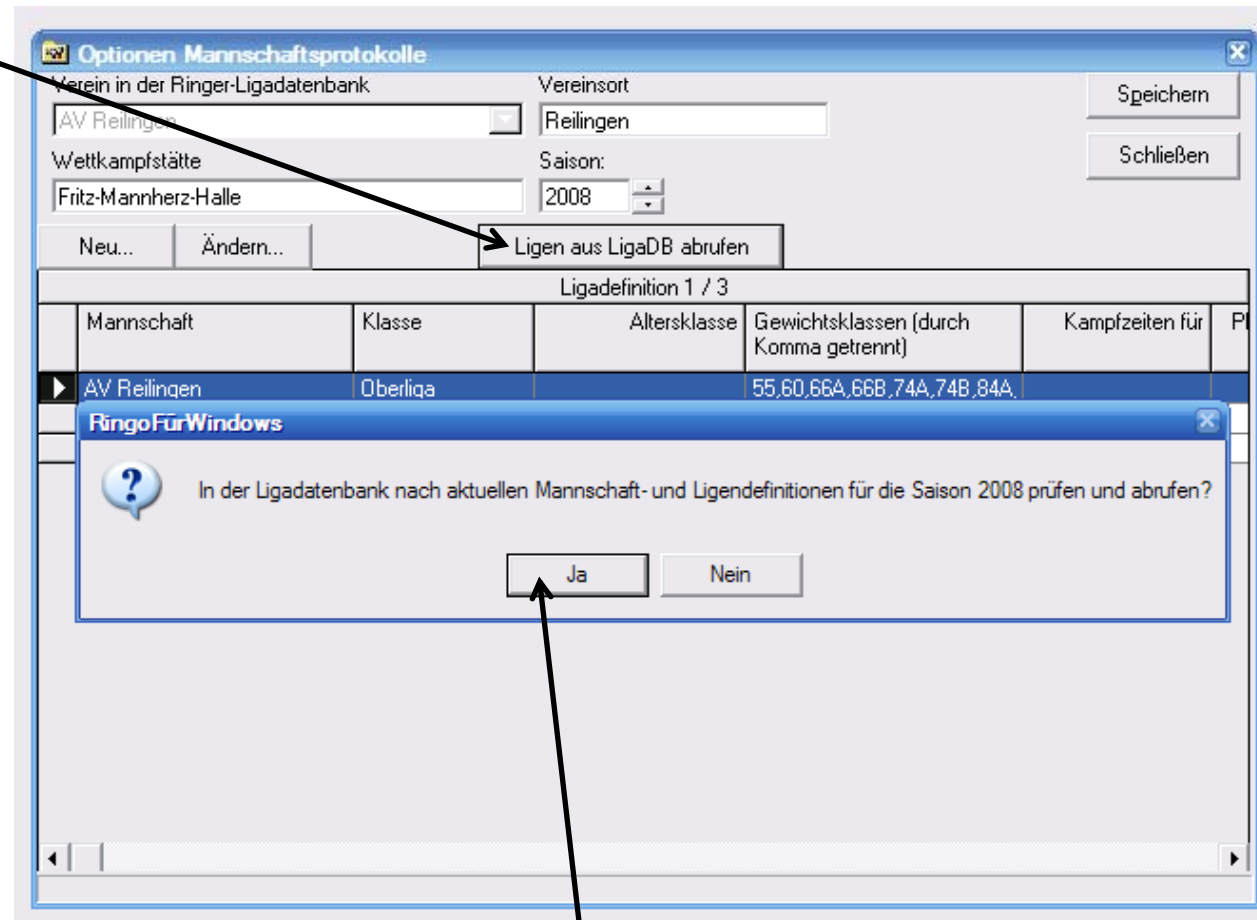
- Wettkampfstätte

Vereinsort und Wettkampfstätte werden als Vorgabewerte in die Mannschaftsprotokolle eingetragen.

- Optionen Mannschaftskämpfe/Mannschaftsprotokolle (Fortsetzung)

- Ligen aus LigaDB abrufen

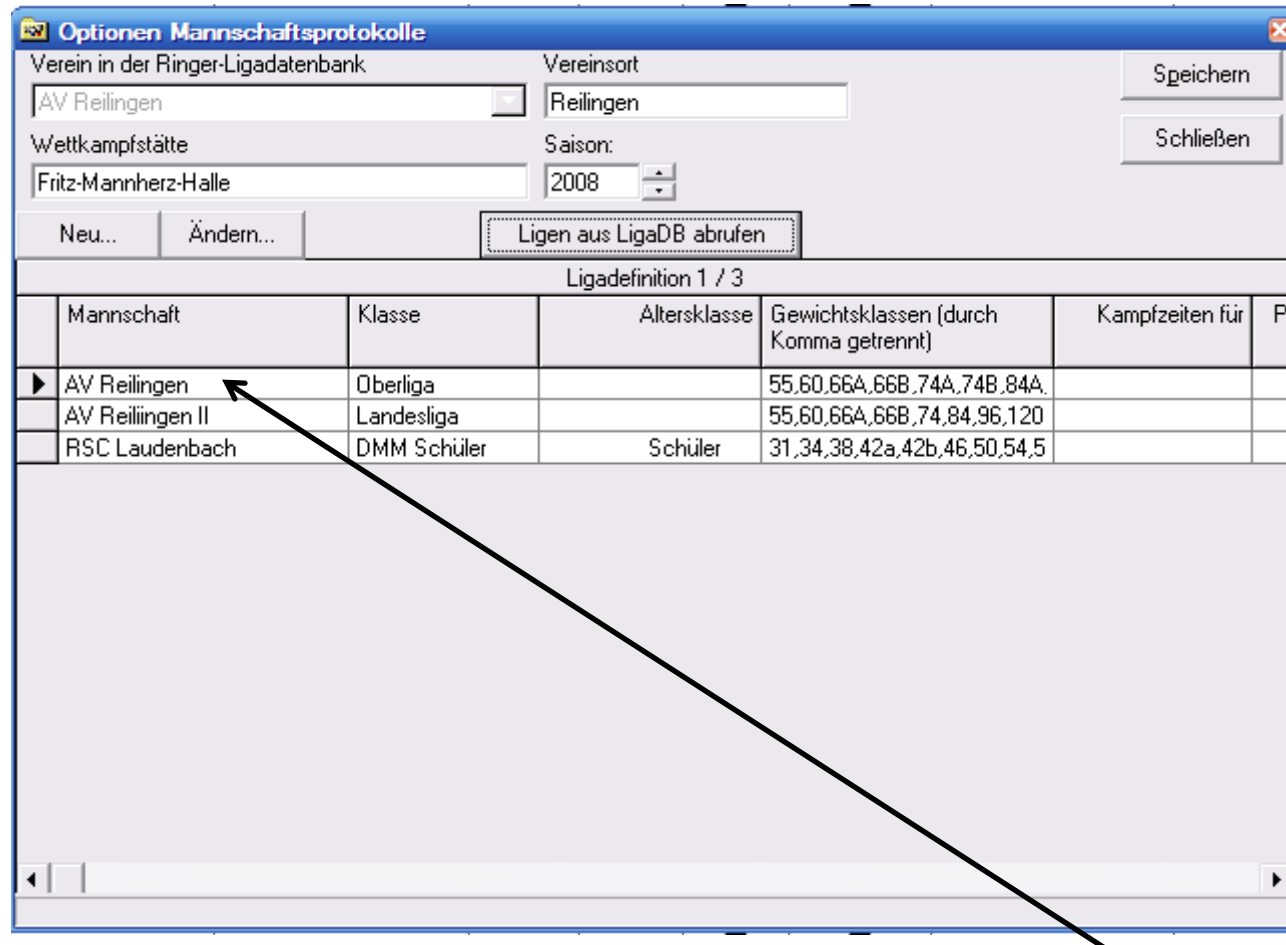
Mit dieser Funktion prüft das Programm in der Ringer-Ligadatenbank nach Ligen, in denen Mannschaften des eigenen Vereins zugeordnet sind. Werden Mannschaften gefunden, dann werden zugeordneten Ligen und die zugeordneten Mannschaften in die Vereinsverwaltung Ringo herunter geladen. Die Ligadefinitionen werden automatisch erstellt und sind anschließend zu vervollständigen. Die Funktion kann jederzeit wiederholt durchgeführt werden. Das ist insbesondere dann sinnvoll, wenn in der Zwischenzeit Definitionsdaten für die Ligen in der Ligadatenbank geändert wurden.



Nach dem man auf „Ligen aus LigaDB abrufen“ geklickt hat, öffnet sich ein neues Fenster. Auf „Ja“ klicken, dann laden sich die neuen Ligen (siehe S. 13)

- Optionen Mannschaftskämpfe/Mannschaftsprotokolle (Fortsetzung)

Neue Ligen wurden geladen:



Durch Doppelklick auf die gewünschte Mannschaft (hier das Beispiel „AV Reilingen; Oberliga) wird ein neues Fenster „Ligadefinition“ geladen. (siehe S. 14-15)

• **Ligadefinition**

Mannschaft

Name der Mannschaft z.B. „AV Reilingen“, „AV Reilingen II“, etc.

Saison

Die zugehörige Saison als vierstellige Jahreszahl (Bei Ligen aus der Ligadatenbank kann (darf!) dieser Wert nicht geändert werden).

Altersklasse

Gibt die Altersklasse der Mannschaft an, z.B. Aktive/Männer, Jugend etc.

Klasse (Liga)

Bezeichnet die Liga in der die Mannschaft antritt

Kampfzeiten

Legt die Kampfzeiten und die Anzahl Kampfunden für den [Wettkampfmonitor](#) (Beameransteuerung) fest. Die Daten werden bei Anbindung an die Ligadatenbank über die dort hinterlegte Ligadefinition abgerufen.

5 Kampfunden á 2 Min. -- NBRV Männer
3 Kampfunden á 2 Min. -- NBRV Schüler

✓ **Ligadefinition**

Mannschaft: AV Reilingen

Saison: 2008 [+] [-]

Altersklasse: []

Klasse (Liga): Oberliga Nordbaden

Kampfzeiten: 5 Kampfunden á 2 Minuten

Priorität: 1 [+] [-] (Sortierung)

Bewertung: Bundesligen 2005/DRB 5/3 KR

Verbindung zur Ligadatenbank (www.liga-db.de)
 Liga in Ligadatenbank:
Oberliga Nordbaden Nordbaden
 Mannschaftskämpfe abrufen 0 mit Zuordnung
 Zugriff auf Passdaten
Lizenznummer über Passdaten von der LO des Vereins

Gewicht	1 / 10
55	
60	
66A	
66B	
74A	
74B	
84A	
84B	
96	
120	
*	

Hinweis
 Bei Ligen, für die eine Verbindung zur Ligadatenbank hergestellt wird, ist es nicht notwendig, die Angaben für Klasse (Liga) und die einzelnen Gewichtsklassen anzugeben. Diese werden mit der Zuordnung dieser Liga zur Liga in der Ligadatenbank automatisch übernommen.

55 löschen

Neue Speichern Rückgängig Löschen Schließen

• **Ligadefinition (Fortsetzung)**

Priorität

Diese Wert gibt an, die wievielte Mannschaft im Verein mit dieser Definition festgelegt wird. - Mannschaft I => 1 - Mannschaft II => 2 - Schülermannschaft => 3 etc. Die Zählung beginnt mit jeder Saison wieder bei eins. Sie dient lediglich der Sortierung.

Bewertung

Legt das [Bewertungsverfahren](#) für die Mannschaftskämpfe fest (Neu ab 19.08.05). Bei Anbindung an die Ligadatenbank wird diese Wert - wenn dort festgelegt - automatisch übernommen. Wurde oder wird kein Verfahren angegeben, dann verwendet der Wettkampfmonitor das Verfahren 1 (Bundesligen 2005 / DRB 5/3 KR)
 Bundesligen 2005/DRB 5/3 KR -- NBRV Männer
 DRB Mannschaftsk. Jugend 2008 –
 NBRV Schüler

Gewichtsklassen	
1 / 10	
	Gewicht
<input type="checkbox"/>	55
<input type="checkbox"/>	60
<input type="checkbox"/>	66A
<input type="checkbox"/>	66B
<input type="checkbox"/>	74A
<input type="checkbox"/>	74B
<input type="checkbox"/>	84A
<input type="checkbox"/>	84B
<input type="checkbox"/>	96
<input type="checkbox"/>	120
<input type="checkbox"/>	*

Gewichtsklassen

Hier werden die Gewichtsklassen für das Mannschaftsprotokoll eingetragen. Wichtig ist, dass die Reihenfolge von unten nach oben eingetragen wird. In der Reihenfolge, in der hier die Gewichtsklassen eingetragen werden, werden sie auch im Protokoll erzeugt.

Für den Fall, dass die Klasse (Liga) mit einer Liga in der Ligadatenbank verbunden wird, ist es nicht notwendig, die Gewichtsklassen und die Klasse (Liga) selbst einzutragen. Nachdem die Verbindung zur Liga in der Ligadatenbank hergestellt wird, wird sowohl die Ligenbezeichnung als auch die Gewichtsklassen automatisch aus der Ligadatenbank übernommen.

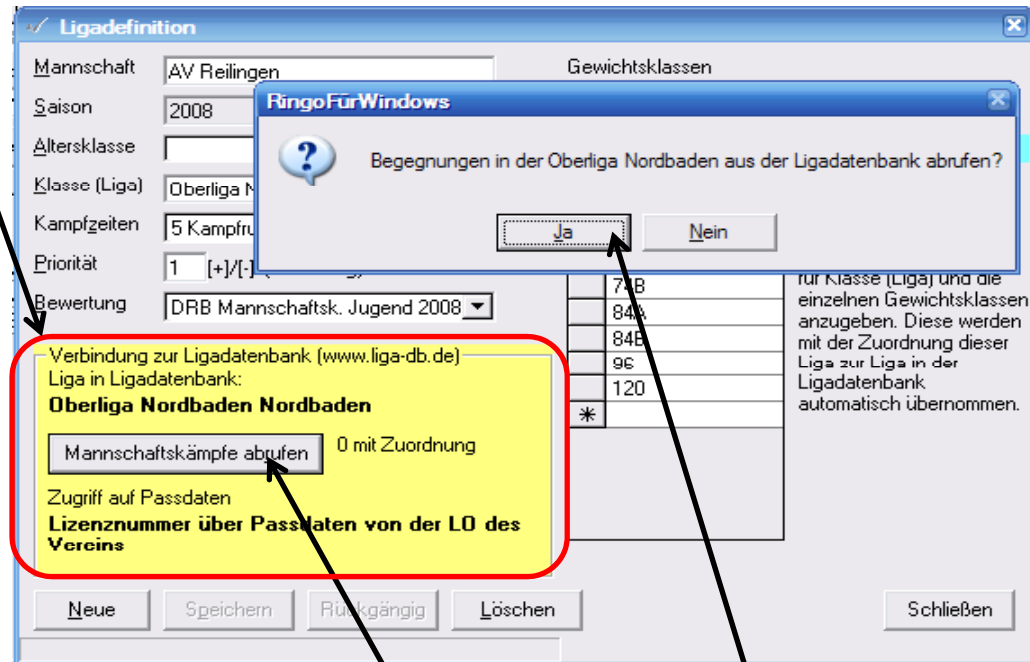
- **Ligadefinition (Fortsetzung)**
 - **Mannschaftskämpfe abrufen**

Diese Funktion steht nur für Ligen bereit, die aus der Ligadatenbank geladen wurden. Mit dieser Funktion werden die einzelnen Mannschaftskämpfe (Ansetzungen) aus der Ligadatenbank herunter geladen. Die Funktion kann beliebig wiederholt werden. Das ist insbesondere dann sinnvoll, wenn die Ansetzungen in der Ligadatenbank geändert wurde (z.B. Kampfverlegungen). Sollten im Vorfeld zur Runde mit den echten Begegnungen Tests (Wettkampfmonitor) durchgeführt worden sein, ist es sinnvoll, den Kampf komplett zu löschen und über diese Funktion neu zu laden.

Folgende Daten werden hier angezeigt:

- Name und Region der Liga in der Ligadatenbank (z.B.: „Oberliga Nordbaden (Nordbaden)“)
- Anzahl der vorhandenen zugeordneten Begegnungen (z.B. 0 mit Zuordnung)
- Anzahl der nicht zugeordneten Begegnungen (z.B.: 1 ohne Zuordnung; => z.B. Freundschaftskampf)
- Art und Weise wie in dieser Liga auf Passdaten zugegriffen wird (z.B.: "Lizenz/Passdaten von der LO des Vereins).

Wichtiger Hinweis: Erstellen Sie bei einer Ligazuordnung einen Mannschaftskampf (wenn Sie ihn zuvor z.B. gelöscht haben) nicht manuell, sondern rufen Sie diesen wieder aus der Ligadatenbank ab. Ansonsten geht die Verbindung verloren, so dass keine Daten ausgetauscht werden können. Anders ist das bei Freundschaftskämpfen, oder Kämpfen für die es keine Ansetzungen in der Ligadatenbank gibt. Dort sind die Mannschaftskämpfe manuell zu erstellen.



Zuerst auf „**Mannschaftskämpfe abrufen**“ klicken, dann öffnet sich ein neues Fenster. Danach auf „**Ja**“ klicken.

- **Ligadefinition (Fortsetzung)**
 - **Mannschaftskämpfe abrufen**

Kämpfe wurden im Hintergrund geladen

The screenshot shows the 'Vereinsverwaltung - [Mannschaftsprotokolle]' application. The main window displays a table of matches for the 'Saison 2008 UND Mannschaft AV Reilingen (2008)'. The table has columns for Datum, Klasse, Heimmannschaft, Gastmannschaft, Punkte Heim, Punkte Gast, Vorkampf, Heimkampf, Ort, Kampfstätte, and Siege. A dialog box titled 'Ligadefinition' is open, showing settings for 'Mannschaft AV Reilingen', 'Gewichtsklassen' (55, 60, 66A, 66B, 74A), 'Klasse (Liga) Oberliga Nordbaden', and 'Bewertung Bundesligen 2005/06'. A 'Hinweis' box states: 'Bei Ligen, für die eine Verbindung zur Ligadatenbank hergestellt wird, ist es nicht notwendig, die Angaben für Klasse (Liga) und die einzelnen Gewichtsklassen anzugeben. Diese werden mit der Zuordnung dieser Liga zur Liga in der Ligadatenbank automatisch übernommen.' A 'RingoFürWindows' notification box says '14 Begegnungen neu geladen. 0 Begegnungen aktualisiert.' The bottom left corner shows 'Version vom: 26.04.08' and '3.0 Alpha 1'.

Datum	Klasse	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Punkte Heim	Punkte Gast	Vorkampf	Heimkampf	Ort	Kampfstätte	Siege
22.11.2008	Oberliga Nordbaden	KSV Ketsch II	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Rathaushalle Ketsch	
19.11.2008	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	RSV Hockenheim			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen	Fritz Mannherz	
14.11.2008	Oberliga Nordbaden	KG RSL 2000	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Altrheinhalle	
08.11.2008	Oberliga Nordbaden	KSV Sulzbach	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Schulporthalle Sulzbach	
01.11.2008	Oberliga Nordbaden	SVG Weingarten II	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Kleiberit Arena Ringstr.	

• **Mannschaftsprotokolle**

– Über das Fenster Mannschaftsprotokolle werden Mannschaftskämpfe verwaltet. Aus diesem Fenster werden alle Mannschaftskampfbezogenen Funktionen aufgerufen.

Saison 2008 UND Mannschaft AV Reilingen (2008)

Datum	Klasse	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Punkte Heim	Punkte Gast	Vorkampf	Heimkampf	Ort	Kampfstätte	Siegermannsch
22.11.2008	Oberliga Nordbaden	KSV Ketsch II	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Rathaushalle Ketsch	
19.11.2008	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	RSV Hockenheim			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen	Fritz Mannherz	
14.11.2008	Oberliga Nordbaden	KG RSL 2000	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Altrheinhalle	
08.11.2008	Oberliga Nordbaden	KSV Sulzbach	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Schulporthalle Sulzbach	
01.11.2008	Oberliga Nordbaden	SVG Weingarten II	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Kleiberit Arena Ringstr.	
25.10.2008	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	KSV Kirlach			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen	Fritz Mannherz	
17.10.2008	Oberliga Nordbaden	KSV Malsch	AV Reilingen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Letzenberghalle	
11.10.2008	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	KSV Ketsch II			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen	Fritz Mannherz	
04.10.2008	Oberliga Nordbaden	RSV Hockenheim	AV Reilingen			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Pestalozzhalle unter der	
03.10.2008	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	KG RSL 2000			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen	Fritz Mannherz	
27.09.2008	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	KSV Sulzbach			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen	Fritz Mannherz	
20.09.2008	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	SVG Weingarten II			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen	Fritz Mannherz	
12.09.2008	Oberliga Nordbaden	KSV Kirlach	AV Reilingen			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Rheintalhalle	
05.09.2008	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	KSV Malsch			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen	Fritz Mannherz	

Doppelklick auf die gewünschte Begegnung und es öffnet sich das Fenster „Protokoll für Mannschaftskämpfe“

Die Mannschaftskampfprotokolle in der Tabelle Mannschaftsprotokolle wird nach dem "Sedimentationsverfahren" sortiert. D.h. die jüngsten Protokolle stehen oben.

Die Farblichen Hervorhebungen haben folgende Bedeutungen:

- Wird die Klassenbezeichnung mit gelber Hintergrundfarbe gedruckt, dann wurde **dieses Protokoll als Ergebnis in die Ligadatenbank übertragen**, oder dort abgeholt (s.S. 42-43). Protokolle die nicht übertragen wurden, bzw. nicht übertragen werden können - wenn z.B. die jeweilige Liga nicht in der Ligadatenbank verwaltet wird - werden mit weißer Hintergrundfarbe angezeigt.
- Wird das Datum in der ersten Spalte des Mannschaftskampfes Kornblumenblau unterlegt => **Protokoll wurde fehlerfrei verbucht** (geht nur bei Paarungen mit eigenen Mannschaften) (s.S. 44)

Datum	Klasse
21.12.2007	Oberliga Nordbaden
14.12.2007	Oberliga Nordbaden
08.12.2007	Oberliga Nordbaden
01.12.2007	Oberliga Nordbaden
24.11.2007	Oberliga Nordbaden
17.11.2007	Oberliga Nordbaden

- Protokollkopfdaten und - funktionen

Stilart Edit

Damit kann die Eingabe der Stilart und der Gewichtsklassen zur Änderung freigegeben werden. Diese Funktion sollte nur unter großer Vorsicht eingesetzt werden.

Ausgeblendet

Damit können einzelne Protokolle gekennzeichnet werden, die standardmäßig nicht angezeigt werden sollen. Ein Anwendungsfall sind Kämpfe an denen der eigene Verein nicht beteiligt war, aber Veranstalter war. Für die spätere Betrachtung macht es unter Umständen keinen Sinn mehr, diese Kämpfe zu sehen. Über geänderte Filterfunktionen können ausgeblendete Protokolle wieder angezeigt werden.

Verb. gesperrt

Verbuchung gesperrt. Mit diesem Kennzeichen kann das Verbuchen des Protokolls gegen die eigenen Mitgliederdaten gesperrt werden. Das ist z.B. dann notwendig, wenn in einem Kleinturnier mit drei Mannschaften Begegnungen stattfinden, in denen der eigene Verein nicht beteiligt ist.

• Register Einzelkämpfe

Einzelkämpfe					Ergebnisse der einzelnen Kämpfe (Kampf 1 von 10)												
Stilart	Bis kg	Ist Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizenz	JG	Punk-te	Ist-Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizen	JG	Punk-te	Zeit	Siegart Punkteverh.
Freistil	55																

Stilart

Die Stilart wird beim Erzeugen des Mannschaftsprotokolles automatisch zugeordnet und in abwechselnder Reihenfolge ein Stilartwechsel zugeordnet. Wird der Kampf als Vorkampf erzeugt, dann wird mit Freistil begonnen. Wird der Kampf als Rückkampf erzeugt, dann wird mit Gr.-röm. begonnen. Wird das Kennzeichen [x] Vorkampf / Rückkampf geändert, wird der Benutzer gefragt, ob die Stilarten angepasst werden sollen. Mit der Checkbox [x] Stilart Edit wird die Spalte Stilart und Bis kg zur Eingabe freigegeben. Sowohl Stilart, als auch das Sollgewicht kann beliebig geändert werden.

Bis kg

Bis kg ergibt sich aus den Optionen der jeweiligen Mannschaft/Liga in den Liga-Defintionssätzen

Ist Gew.

Hier wird das Istgewicht des Ringers (Heim oder Gast) eingetragen.

Vorname / Familienname

Im Feld Vor-/Familienname wird entweder der **Vor-/Familienname** oder die **Lizenznummer** des Ringers eingetragen. Die Vereinsverwaltung prüft beim Verlassen der Zelle, ob der eingegebene Wert eine Zahl ist. Handelt es sich um eine Zahl wird angenommen, dass es die Lizenznummer des Ringers ist und in den Geschäftsstellendaten nach dieser Lizenznummer gesucht. Wird dort eine für den Verein und die jeweilige Saison gültige Lizenznummer gefunden, werden die Felder Vorname, Familienname, Status, Lizenz und JG automatisch ausgefüllt.

Wird ein Name eingetragen, prüft die Software, ob der eingetragene Name zu einem Ringer des eigenen Vereins gehört. Ist das der Fall, wird geprüft, ob der Name auch in der Mitgliederverwaltung eingetragen ist. Alle eigenen Ringer müssen in der Mitgliederverwaltung eingetragen sein, damit sie erfasst werden können.

- Register Einzelkämpfe

Einzelkämpfe																			
Ergebnisse der einzelnen Kämpfe (Kampf 1 von 10)																			
	Stilart	Bis kg	Ist Gew.	Vorname	Familiennam	Stat	Lizenz	JG	Punkte	Ist-Gew.	Vorname	Familiennam	Stat	Lizen	JG	Punkte	Zeit	Siegart Punkteverh	
▶	Freistil	55																	

Status

In Status sind Werte wie "J", "D", "A" "EU" etc. einzutragen. Bei der Eingabe von Lizenznummern wird dieses Feld automatisch gefüllt. Doppelstarter ("D") müssen jedoch trotzdem manuell eingetragen werden.

Lizenz

Lizenznummer des Ringers. Wurde die Lizenz (bei Zugriff auf Geschäftsstellendaten) bereits im Feld Familienname eingetragen, dann wird dieses Feld vorbelegt.

Punkte

Dieses Feld kann grundsätzlich auch manuell eingetragen werden. Es wird beim Einsatz über den Beamer jedoch automatisch mit dem Ergebnis des Kampfes belegt.

Zeit

Kann manuell eingetragen werden, wird jedoch bei Einsatz mit dem Beamer automatisch eingetragen.

Siegart Punktverh.

Hier wird über die ersten zwei Zeichen die Siegart (immer aus Sicht des Siegers, unabhängig, ob es der Heim- oder Gastringer ist) eingetragen. Der Siegart folgt der Punktstand am Ende des Kampfes. Beide Werte werden über die Beameranzeige automatisch gefüllt.

• Register Einzelkämpfe

– Ringerdaten erfassen (vereinfacht)

Klasse/Liga Verbandskampf Vorkampf Datum 199 Stilart Edit
 Freundschaftskampf Rückkampf Ort: Ausgeblendet
 Heimmannschaft Gastmannschaft Kampfstätte Verb. gesperrt

Einzelkämpfe Administration

Ergebnisse der einzelnen Kämpfe (Kampf 1 von 10)

	Stilart	Bis kg	Ist Gew.	Vorname	Familiennam	Statu:	Lizen	JG	Punk-te	Ist-Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizen	JG	Punk-te	Zeit	Siegart	Punktever
	Freistil	55	54,8	431															

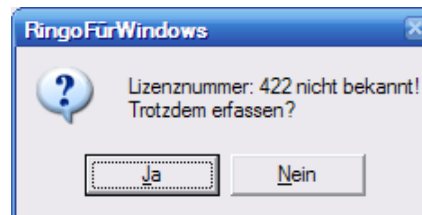
1. Ist Gewicht eintragen - Lizenznummer im Feld Vorname eingeben –
2. Ringerdaten werden automatisch vom Programm eingefügt

Ergebnisse der einzelnen Kämpfe (Kampf 2 von 10)

	Stilart	Bis kg	Ist Gew.	Vorname	Familiennam	Statu:	Lizen	JG	Punk-te	Ist-Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizen	JG	Punk-te	Zeit	Siegart	Punktever
	Freistil	55	54,8	Domenic	Poth	J	431	1994											
	Gr.-rörr	60																	
	Freistil	66A																	

Wenn das System die Lizenznummer nicht kennt, bitte diese zuerst anhand des Ringerpasses überprüfen, oder die Passdaten erneut abrufen

Wenn man eine Lizenznummer im Feld Vorname eingibt und das System sie aber nicht kennt, erscheint folgendes Fenster:



Auf „Ja“ klicken wenn die Lizenznummer richtig ist. Es kann vorkommen, dass die Lizenz nicht richtig erfasst ist, diese aber trotzdem korrekt ist. Die Daten müssen dann manuell eingegeben werden. Auf „Nein“ klicken, wenn die Lizenznummer falsch eingegeben wurde.

• Register Einzelkämpfe

– Ringerdaten erfassen

Protokoll für Mannschaftskämpfe

Daten Bearbeiten Ansicht Ligadatenbank Wiegeliste

Protokoll drucken... Punkte drucken... Verbuchen... Ringerinfo... Speichern Rückgängig Ringo->ligadb... ligadb->Ringo... Optionen...

Klasse/Liga: Verbandskampf Vorkampf Datum: 196 Stilart Edit

Freundschaftskampf Rückkampf Ort: Ausgeblendet

Heimmannschaft: Gastmannschaft: Kampfstätte: Verb. gesperrt

Einzelkämpfe Administration

Ergebnisse der einzelnen Kämpfe (Kampf 10 von 10)

	Stilart	Bis kg	Ist Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizenz	JG	Punkte	Ist-Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizen	JG	Punkte	Zeit	Siegeart	Punkteverh.
	Freistil	55	54,8	Domenic	Poth	J	431	1994		53,0	Andreas	Rohmer		201	1980				
	Gr.-rörr	60	59,0	Ingo	Schuler		428	1963		60,4	Ludwig	Schneider		210	1968				
	Freistil	66A	65,8	Manfred	Haas		419	1963		65,8	Wolfgang	Schütt		208	1984				
	Gr.-rörr	66B	64,7	Steffen	Kurzenhäuse		418	1980		64,0	Jan	Gruschwitz	J	212	1990				
	Freistil	74A	73,8	Dennis	Schäfer		432	1981		73,9	Andre	Reinhardt		204	1988				
	Gr.-rörr	74B	72,1	Vladimir	Borisov	J	420	1993		73,7	Tobias	Ungerer		203	1982				
	Freistil	84A	84,2	Maximilian	Tesch	J	430	1993		84,0	Turgut	Altintas		198	1969				
	Gr.-rörr	84B	83,0	Frank	Wörner		429	1979		82,1	Kevin	Müller	J	200	1992				
	Freistil	96	95,2	Steffen	Bartsch		417	1978		95,9	Marco	Kammerer		199	1975				
	Gr.-rörr	120	105,8	Mustafa	Dezdemir		421	1982		110,7	Pasqual	Haußmann	J	205	1993				

Punkte Heim: 0,0 Punkte Gast: 0,0

Siegermannschaft: Ringerinfo

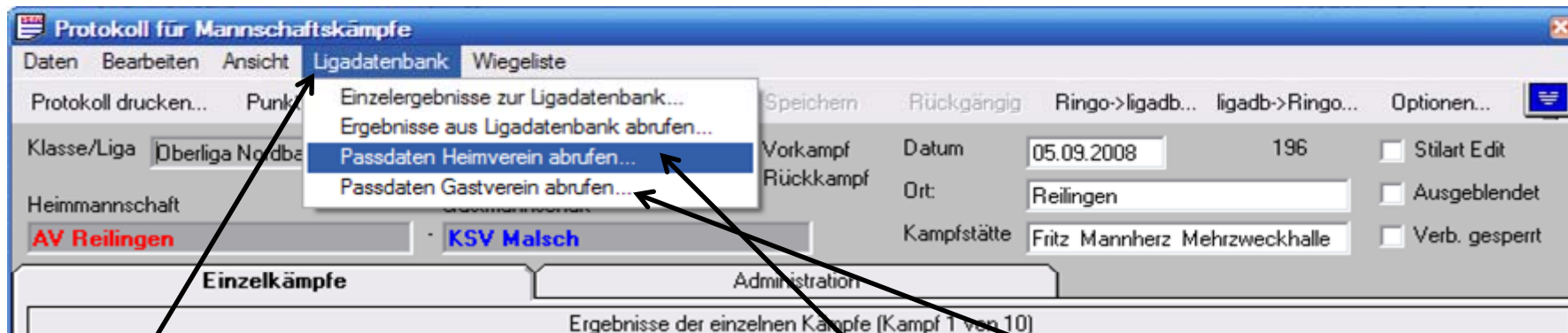
14 von 14 Lizenzzugriff Lizenznummer über Passdaten von der LI

Ringer ist nicht in der Mitgliederverwaltung erfasst

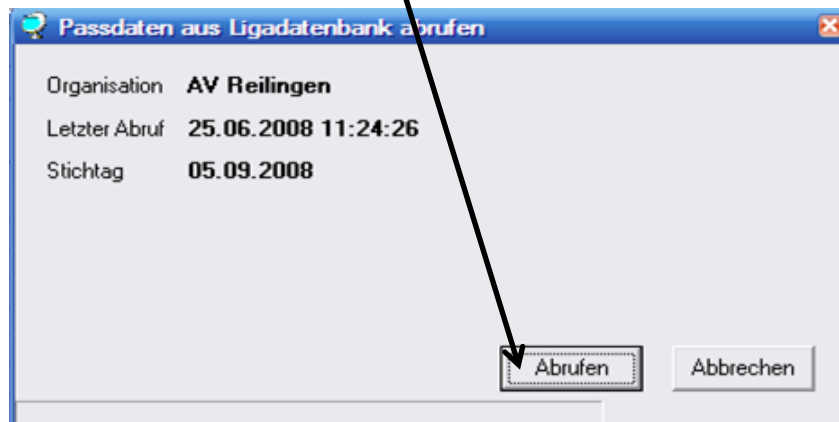
Ringer hat Übergewicht

- Lizenz und Passdaten abrufen

Im praktischen Einsatz empfiehlt es sich, vor dem jeweiligen Wettkampf die Daten der beteiligten Vereine neu abzurufen. Man hat es wesentlich einfacher nur die Lizenznummer einzugeben, anstatt die ganzen Daten.



- Auf „**Ligadatenbank**“ klicken und anschließend auf „**Passdaten Heimverein abrufen...**“ klicken
- es öffnet sich das Fenster „Passdaten aus Ligadatenbank abrufen“.
 - anschließend auf „**Abrufen**“ klicken und die Daten laden sich (dauert etwas)



Den Vorgang wiederholen, aber für „**Passdaten Gastverein abrufen...**“

• **Mannschaftskampf manuell erstellen**

– Ab und zu ist es notwendig einen Mannschaftskampf manuell anzulegen. Z.B. bei einem Schülerkampf möchte man noch die anschließenden Freundschaftskämpfe über die Beameranzeige laufen lassen.

2. Auf „Neu“ klicken

MANNSCHAFT	klassenID	SAISON	LigaID	MKZ	KLASSE	GEWICHTE	GKZ	GRUP_BEZ	PRIO
AV Reilingen Schüler	3	2007	6		LMM C/D	31,34,38,42a,42b,46,50			1
AV Reilingen Jugend	2	2007	7		LMM A/B	42,46,50,54,58a,58b,63			1
AV Reilingen	1	2007	8		Oberliga	55,60,66A,66B,74A,74B			1
AV Reilingen II	1	2007	9		Landesliga	55,60,66A,66B,74,84,96			2
AV Reilingen S	3	2007	10		Schüler	21,23,25,27,29,31,34,36			3
AV Reilingen	3	2007	11		Schülerendrun	21,23,25,27,29,31,34,36			3

1. Auf „Mannschaftskämpfe“ klicken

2. Auf „Neu“ klicken

3. Auf den Pfeil bei “Mannschaft/Liga“ drücken. Fenster (siehe oben) öffnet sich

4. Auf die gewünschte Mannschaft klicken

5. Gastmannschaft auswählen

6. Das Kampf-Datum angeben

7. Auf „OK“ drücken => siehe Seite 26

• **Mannschaftskampf manuell erstellen** (Fortsetzung)

- Der Kampf erscheint in Übersicht.
- Protokoll öffnen
- Das Protokoll kann jetzt wie gewohnt bearbeiten werden.

Das Mannschaftsprotokoll kann gegenwärtig nicht automatisch im Internet in der Liga-Datenbank veröffentlicht werden!

The screenshot displays a software interface for managing wrestling team fights. The main window shows a table with the following data:

Datum	Klasse	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Punkte Heim	Punkte Gast	Vorkampf	Heimkampf	Ort
05.07.2008	Schüler Gruppe Mitte	AV Reilingen	KSV Schriesheim			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reilingen

The secondary window, 'Protokoll für Mannschaftskämpfe', provides detailed configuration for the selected fight:

- Klasse/Liga:** Schüler Gruppe Mitte
- Kampfart:** Verbandskampf, Vorkampf, Freundschaftskampf, Rückkampf
- Datum:** 05.07.2008
- Ort:** Reilingen
- Heimmannschaft:** AV Reilingen
- Gastmannschaft:** KSV Schriesheim
- Kampfstätte:** Fritz-Mannherz-Halle

The 'Einzelkämpfe' section shows a table for individual fight results (Kampf 1 von 14):

Stilart	Bis kg	Ist Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizenz	JG	Punkte Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizen	JG	Punkte	Zeit	Siegart
Freistil	21															
Gr.-rörr	23															
Freistil	25															
Gr.-rörr	27															
Freistil	29															
Gr.-rörr	31															
Freistil	34															
Gr.-rörr	38A															
Freistil	38B															
Gr.-rörr	42															
Freistil	46															

The bottom status bar indicates: Punkte Heim: 0,0; Punkte Gast: 0,0; Siegermannschaft: unentschieden.

• Register Administration

Im Register Administration werden die Bemerkung, die Kampfrichter etc. erfasst. Es sind alles Optionale Angaben. Was tatsächlich zu erfassen ist, ist den jeweiligen Richtlinien zu entnehmen.

Hinweis: Hier wird angezeigt, wann die Daten in die Ligadatenbank übertragen wurden. Damit ist dieser Vorgang besser prüfbar.

Protokoll für Mannschaftskämpfe

Daten Bearbeiten Ansicht Ligadatenbank Wiegelliste

Protokoll drucken... Punktez. drucken... Verbuchen... Ringerinfo... Speichern Rückgängig Ringo->ligadb... ligadb->Ringo... Optionen...

Klasse/Liga: Oberliga Nordbaden Verbandskampf Vorkampf Datum: 05.09.2008 199 Stilart Edit
 Freundschaftskampf Rückkampf Ort: Reilingen Ausgeblendet
Heimmannschaft: AV Reilingen Gastmannschaft: KSV Malsch Kampfstätte: Fritz Mannherz Mehrzweckhalle Verb. gesperrt

Einzelkämpfe Administration

Zuschauerzahl: Beginn: hh:mm Beamer Bemerkung
Ende: hh:mm Start Ende

Verhalten der Ringer: Verhalten der Zuschauer:

Mannschaftsführer Gastgeber: Mannschaftsführer Gast:

Zeitnehmer: Übertragung in Ligadb.: Kampfrichter:
Protokollführer (Mannschaftsprotokoll): Ordner 1: Mattenpräsident:
Protokollführer (Punktezettel): Ordner 2: Punktrichter:

14 von 14 Lizenzgriff Lizenznummer über Passdaten von der LI

Nicht vergessen
nach der Daten-
eingabe auf
„Speichern“
zu klicken.

• **Mannschaftsprotokoll drucken**

Anzahl Ausdrucke

Hier kann die gewünschte Anzahl Ausdrucke angegeben werden

Schwarz-Weiß drucken

Wenn man einen Farbdrucker benutzt, kann hier ein Haken gesetzt werden, für einen Schwarz-Weiß Druck.

Protokoll drucken
klicken und das Fenster **Mannschaftsprotokoll drucken** öffnet sich.

Drucker einrichten...
klicken um einen anderen Drucker anzusteuern. Es öffnet sich ein neues Fenster, den gewünschten Drucker auswählen.

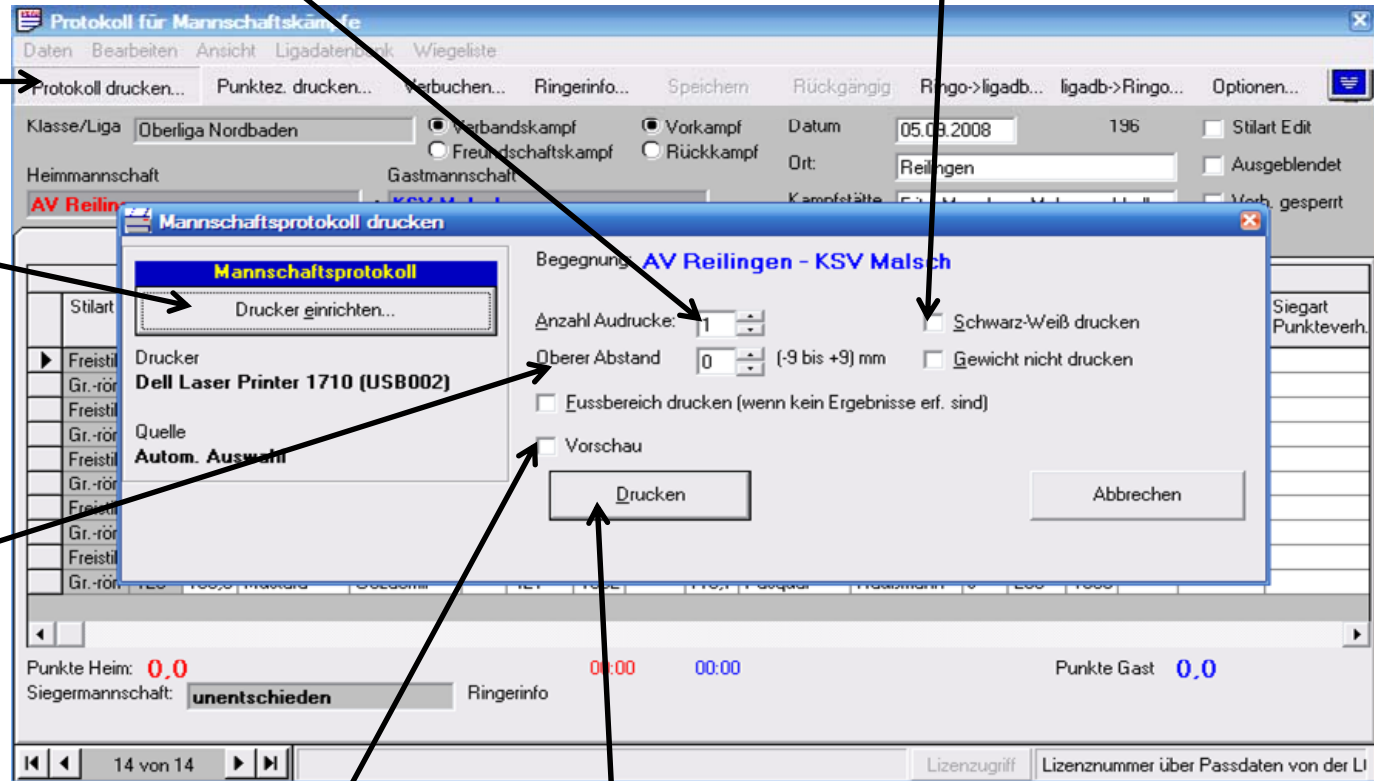
Oberer Abstand
Mit dieser Option können Sie den gesamten Mannschaftsprotokoll-ausdruck verschieben. Dies ist nützlich, wenn ein anderer eingesetzter Drucker andere Randbereiche besitzt.

Vorschau

Zeigt den Mannschaftsprotokollausdruck in einem Vorschaufenster.

Drucken

Wenn alles korrekt eingestellt ist, auf Drucken klicken.



• Mannschaftsprotokoll drucken

Ringo Version 3.0.2 Lizenz für ASV 1889 Reilingen / Müller Michael
Protokoll für Mannschaftskämpfe im Ringen Bewertungsverfahren: Bundesligen 2005/DRB 5/3 KR

Oberliga Nordbaden

Verbandskampf

Vorkampf

ort: Reilingen

Kampfstätte: Fritz Mannherz Mehrzweckhalle

Datum: Fr. 05.09.08

AV Reilingen

KSV Malsch

Stilart	Bis kg	Körpergewicht	Vor- und Zuname des Ringers	Lizenz-Nr.	Status Jahrg.	Punkte	Körpergewicht	Vor- und Zuname des Ringers	Lizenz-Nr.	Status Jahrg.	Punkte	1	2	3	4	5	Art d. Sieges	Kampf-Zeit
Freistil	55	54,8	Domenic Poth	431	J/94	0	53,0	Andreas Rohmer	201	80	4	3:0 Punkte	0:4 Schulter				SS 3:4	2:26 Min.
Gr.-röm.	60	59,0	Ingo Schuler	428	63	4	60,4	Ludwig Schneider	210	68	0	0:5 Ub. 5er	0:6 >= 6Pkt	0:5 Ub. 5er			ÜG 0:16	2:16 Min.
Freistil	66A	65,8	Manfred Haas	419	63	4	65,8	Wolfgang Schütt	208	84	0	4:0 Schulter					SS 4:0	0:18 Min.
Gr.-röm.	66B	64,7	Steffen Kurzenhäuser	418	80	0	64,0	Jan Gruschwitz	212	J/90	4	3:0 Punkte	7:0 >= 6Pkt	1:4 Punkte	0:3 Schulter		SS 11:7	5:51 Min.
Freistil	74A	73,8	Dennis Schäfer	432	81	4	73,9	Andre Reinhardt	204	88	0	4:0 Schulter					SS 4:0	0:19 Min.
Gr.-röm.	74B	72,1	Vladimir Borisov	420	J/93	0	73,7	Tobias Ungerer	203	82	4	1:1 Letzte N	1:3 Punkte	0:5 Ub. 5er	0:5 Schulter		SS 2:14	5:49 Min.
Freistil	84A	84,2	Maximilian Tesch	430	J/93	0	84,0	Turgut Altintas	198	69	4	0:4 Schulter					ÜG 0:4	0:28 Min.
Gr.-röm.	84B	83,0	Frank Wömer	429	79	4	82,1	Kevin Müller	200	J/92	0	6:0 >= 6Pkt	6:0 >= 6Pkt	4:2 Punkte			TÜ 16:2	4:36 Min.
Freistil	96	95,2	Steffen Bartsch	417	78	4	95,9	Marco Kammerer	199	75	0	1:0 Aufgabe					AS 1:0	0:04 Min.
Gr.-röm.	120	105,8	Mustafa Oezdemir	421	82	0	110,7	Pasqual Haußmann	205	J/93	4	8:2 >= 6Pkt	1:3 Schulter				SS 9:5	3:34 Min.

Siegermannschaft:
unentschieden

20

20

Gesamtkampfzeit: 00:25:41

Wettkampf Beginn: 20:30 Ende: 21:55 Verhalten der Ringer: gut Verhalten der Zuschauer: gut Anzahl Zuschauer: 320	Organisation Zeit: Diana Mehner Protokoll: Diana Mehner Punktezeitel: Holger Kurzenhäuser Ordner: Walter Stroh Ordner: Uwe Ries	Bemerkung
---	---	------------------

Michael Müller
 Mannschaftsführer Gastgeber

Hardy Stüber
 Kampfrichter

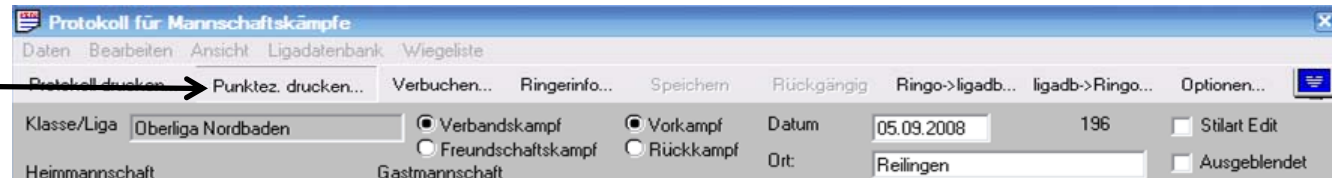
Rene Reinhardt
 Mannschaftsführer Gast

© 1992 - 2007 Klaus Armbruster Vereinssoftware, <http://www.ringersoftware.de>

© Diana Mehner; Wettkampfbüro NBRV

• Punktezettel drucken

Punktez. drucken
klicken und das Fenster **Punktezettel drucken** öffnet sich.

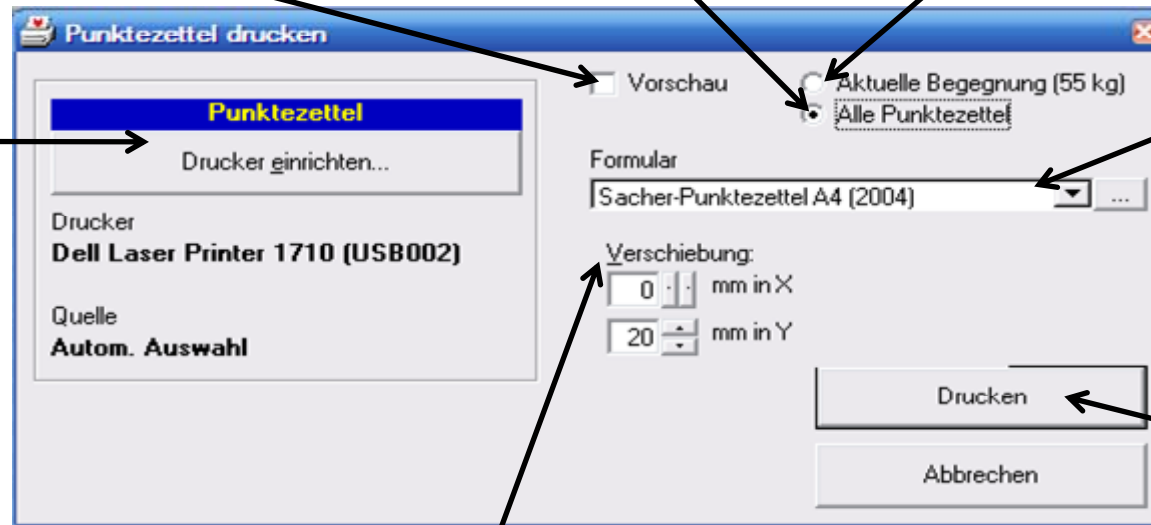


Vorschau
Zeigt den Punktezettelausdruck in einem Vorschaufenster.

Alle Punktezettel
Alle Punktezettel des zugrundeliegenden Mannschaftskampfes werden gedruckt.

Aktuelle Begegnung (xx kg)
Mit dieser Option wird angegeben, dass nur die aktuelle Begegnung aus dem Fenster "Protokoll für Mannschaftskämpfe" gedruckt werden soll.

Drucker einrichten...
Hiermit wählen Sie den Drucker aus und den Druckerschacht aus, auf dem der Punktezettel gedruckt werden soll. Die gewählte Einstellung bleibt erhalten, so dass sich das Programm beim nächsten Aufruf auf die bisherigen Einstellungen für den Punktezetteldruck "erinnert".



Formular
Hier wird festgelegt, welches der hinterlegten Punktezettelformular für den Druck verwendet werden soll.

Verschiebung
Mit dieser Option können Sie den gesamten Punktezettelausdruck um x mm in X- und/oder Y - Richtung verschieben. Dies ist nützlich, wenn ein anderer eingesetzter Drucker andere Randbereiche besitzt.

Drucken
Wenn alles korrekt eingestellt ist, auf Drucken klicken.

• Einführung

Der Wettkampfmonitor steht in zwei Modi zur Verfügung:




Beamer 1 => Wettkampfmonitor mit Zeitansage

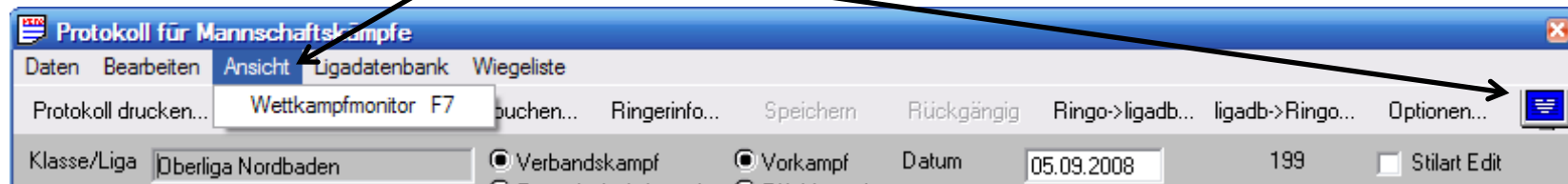


Beamer 2 => Wettkampfmonitor für die Belegung von zwei Matten (Mannschaftsturnier)

Hier wird explizit der Beamer 1 erklärt!

Um den Wettkampfmonitor aufzurufen gibt es 3 Varianten:

1. Im „Protokoll für Mannschaftskämpfe“ auf „**Ansicht**“ und dann auf „**Wettkampfmonitor**“ klicken
2. Auf „**F7**“ auf der PC-Tastatur klicken
3. Auf das Zeichen  klicken



• Übersicht

Wettkampfmonitor 2005

Oberliga Nordbaden

AV Reilingen 0


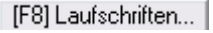






















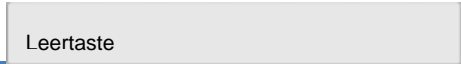








Kampfrichter: Hardy Stüber

KSV Malsch 0

Wir begrüßen unsere Gäste vom KSV Malsch

nova Software GmbH

[F8] Laufschnit... [F10] Paarung wählen... [F4] Freigabe [F9] Optionen... Vorschau einschalten Ergebnis ändern Rst 55 | 60 | 66A | 66B | 74A | 74B | 84A | 84B | 96 | 120

PC-Taste	Monitorfeld	Beschreibung
		Laufschriftenverwaltung Mit Laufschriften können Informationen und Werbetexte angezeigt werden. Näheres siehe S. 34-35
		Aufruf einer anderen Paarung Es wird eine Liste der verfügbaren Paarungen des aktuellen Mannschaftskampfes angezeigt. Diese Taste ist gesperrt, wenn ein "Wettkampf läuft" und das Ergebnis noch nicht eingegeben wurde.
		Freigabe einer Kampfrunde und Abschluss einer Kampfrunde Mit dem ersten [F4] wird die erste Kampfrunde schwarz umrandet und für den Wettkampf freigegeben. Die Anwendung befindet sich im Modus "Wettkampf läuft". Ab diesem Zeitpunkt kann die Uhr gestartet und gestoppt werden und es können Punkte erfasst werden. Wird [F4] wiederholt gedrückt, ohne dass die Wettkampfuhr oder Punkte erfasst wurden, wird zur nächsten Kampfrunde gewechselt. Wird nach dem Start der Uhr, bzw. wenn Punkte erfasst wurden [F4] gedrückt bedeutet das Ende der Kampfrunde. Die Eingabelemente für das Kampfrundenergebnis werden aktiviert. Wurde [F4] hier versehendlich gedrückt, kommt man mit [Esc] wieder in den Wettkampf-Erfassungsmodus (Zeit, Punkte etc.).
		Korrektur der Wettkampfuhr Hiermit kann die Wettkampfuhr korrigiert werden, wenn diese z.B. aus versehen weiterlief.
	 	Hier kann man die Kämpfe einzeln ablaufen lassen. [Vorschau einschalten] kommt wenn noch kein Kampf erfasst wurde, [Vorschau starten] sobald schon Ergebnisse erfasst sind.
		Wenn ein Ergebnis falsch ist, auf den Kampf gehen [F4] drücken und dann auf [Ergebnis ändern]
          		Hier kann man direkt die gewünschte Paarung anklicken. Mit [Rst] kommt man auf die Übersicht s.S. 32.
		Korrekturtaste Mit dieser Taste können Eingaben schrittweise rückgängig gemacht werden
		Das Stoppen und Starten der Zeit erfolgt über die Leertaste
       		Diese Tasten dienen zum Erfassen von Wertungen und der Zuordnung zum jeweiligen Ringer (Rot/Blau). Wertungen können erfasst werden, wenn der Wettkampf mit [F4] freigegeben wurde

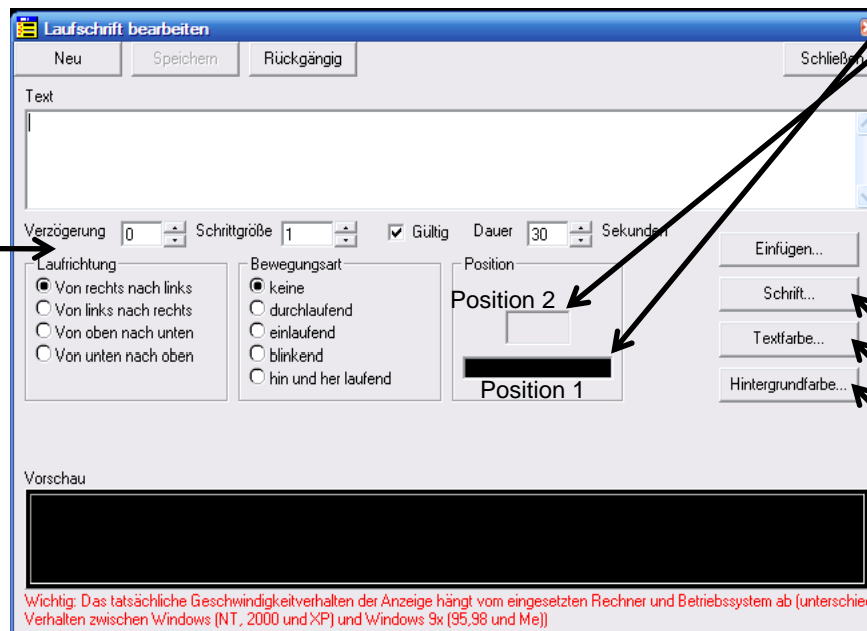
• [F8] Laufschriftenverwaltung

Der Laufschriftenverwaltung wird aus dem Wettkampfmonitor mit [F8] oder der entsprechenden Schaltfläche aufgerufen. Nachfolgend eine kurze Zusammenfassung der Leistungen und der Bedienungsmöglichkeiten.

Die Vereinsverwaltung Ringen verfügt über zwei Bereiche auf dem Wettkampfmonitor über die Texte dynamisch angezeigt werden können. Die Laufschriftenverwaltung bezieht sich gleichermaßen auf den langen schwarzen Bereich wie auf den Bereich in dem üblicherweise der Kampfrichter drin steht (zwischen den Mannschaftspunkten der Heim- und Gastmannschaft).



Abhängig von der Bewegungsart wird die - Anzahl (Anzahl der Wiederholungen) oder - Dauer der Anzeige in Sekunden angegeben



Die Position in der eine Laufschrift angezeigt wird (also einer der beiden "schwarzen" Bereiche), wird in der Laufschriftdefinition unter "**Position**" durch anklicken der gewünschten Position angegeben.

Text (Farbe, Schriftart, Schriftgröße etc) und Hintergrundfarbe können beliebig eingestellt werden. Allerdings gilt oft "weniger ist mehr". Spielen Sie nicht zu sehr mit unterschiedlichen Farben und Effekten.

Wichtig: Das tatsächliche Geschwindigkeitsverhalten der Anzeige hängt vom eingesetzten Rechner und Betriebssystem ab (unterschiedl. Verhalten zwischen Windows (NT, 2000 und XP) und Windows 9x (95,98 und Me))

• [F8] Laufschriftenverwaltung (Fortsetzung)

Es können beliebig viele Laufschriften definiert werden. Welche tatsächlich verwendet werden liegt an der Einstellung [x] Gültig. Damit können Laufschriften die vorübergehend nicht benötigt werden auf ungültig gesetzt werden. Wenn sie später wieder benötigt werden sind sie wieder auf "Gültig" zu setzen .

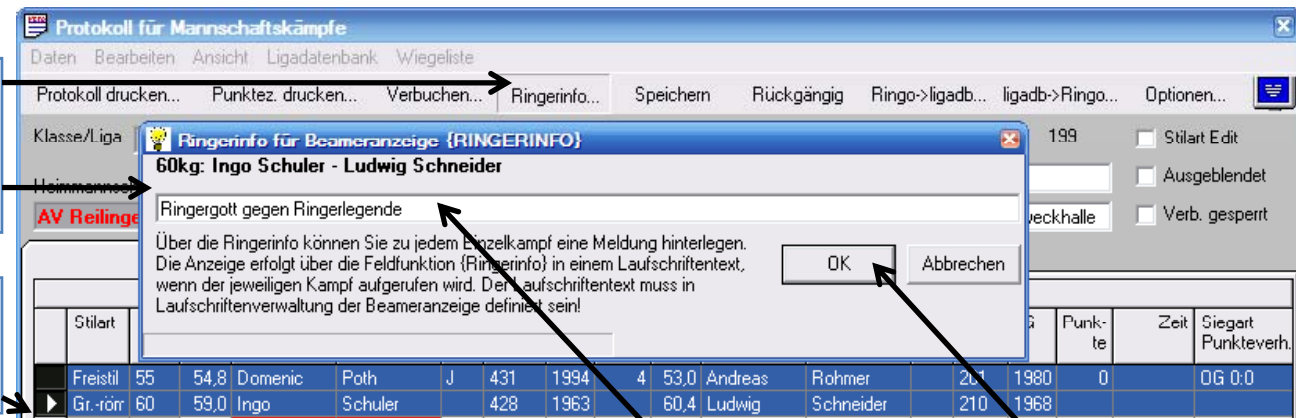


Wenn Sie mehrere gültige Laufschriften definiert haben, werden diese entsprechend der Anzeigeregeln (Wiederholung und/oder Dauer in Sekunden) nacheinander angezeigt. Die Anzeige der Laufschrift mit {Ringerinfo} liefert nur bei aufgerufenen Einzelkämpfen eine Anzeige. Hierzu muss aber in der jeweiligen Begegnung auch eine "Ringerinfo" hinterlegt sein.

– Ringerinfo erstellen

2. Auf **Ringerinfo** oben drücken. Dann öffnet sich ein neues Fenster „Ringerinfo für Beameranzeige [RINGERINFO]“.

1. Im **Protokoll für Mannschaftskämpfe** auf die gewünschte Klasse klicken.



Diese Aktion muss, wenn gewünscht, bei jeder Gewichtsklasse wiederholt werden!

3. Text in das **weiße Feld** schreiben und auf „OK“ bestätigen.

• Bedienung Beameranzeige

1. Paarung wählen

Oberliga Nordbaden

AV Reilingen **KSV Malsch**

4 **0**

Kampfrichter: Hardy Stüber

Gew.-	HFNAME	HVNAME	GFNAME	GVNAME	HP	GP
55	Poth	Domenic	Rohmer	Andreas	4	0
60	Schuler	Ingo	Schneider	Ludwig		
66A	Haas	Manfred	Schütt	Wolfgang		
66B						
74A						
74B						
84A						
84B						
96						
120						

Gelb hinterlegte Gewichtsklassen sind noch nicht erfasst!

[F10] Fenster „Gewichtsklassen auswählen“ öffnet sich auf die gewünschte Klasse gehen => „Auswählen“ =>

Rst 55 60 66A 66B 74A 74B 84A 84B 96 120

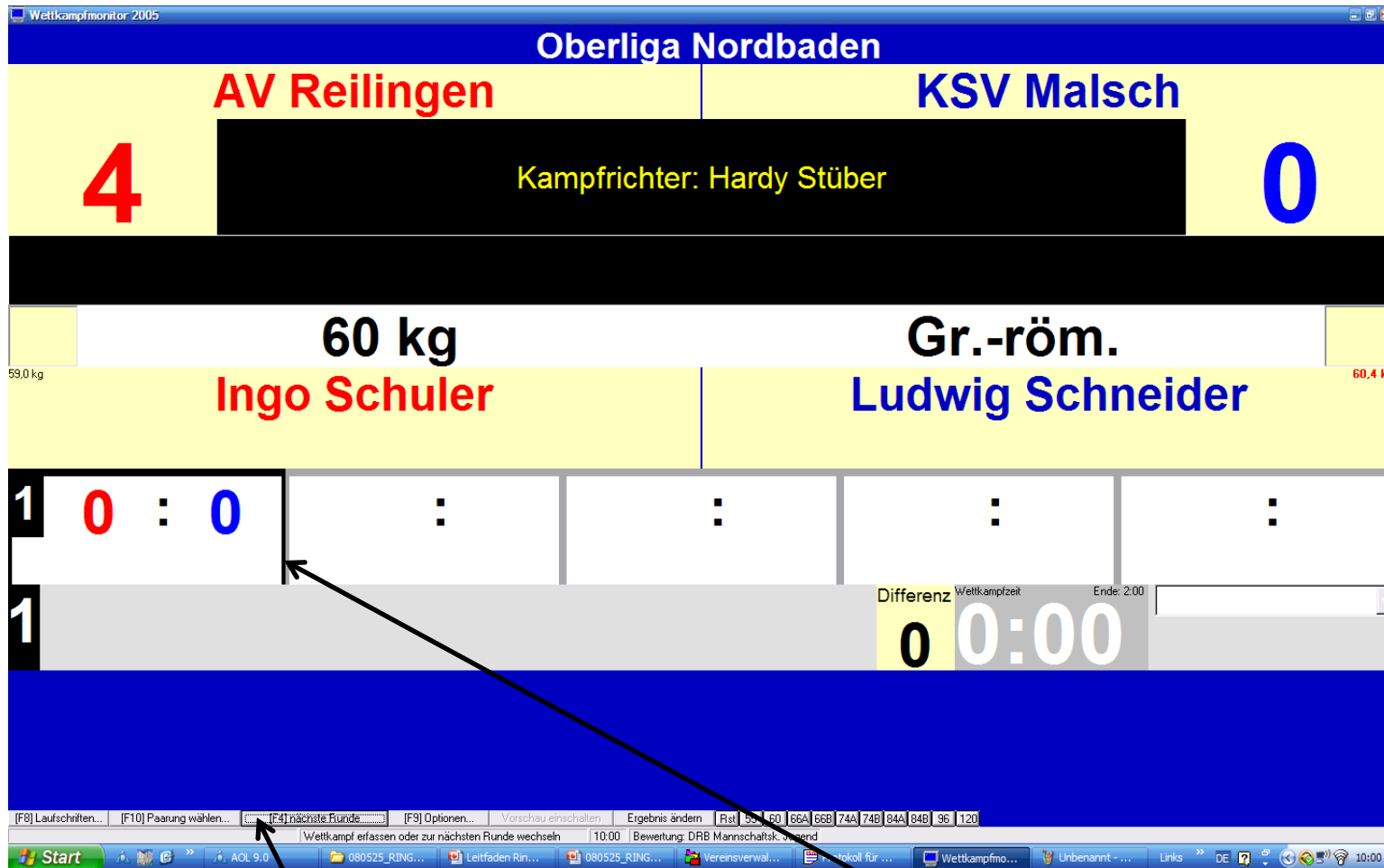
oder

direkt auf die Gewichtsklasse klicken

(nur bei der Version „Ringo 30“)

- Bedienung Beameranzeige

2. [F4] Runde aktivieren

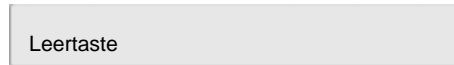


[F4] oder Runde aktivieren klicken => Runde ist schwarz umrandet

- Bedienung Beameranzeige

3. Leertaste

Mit der Leertaste



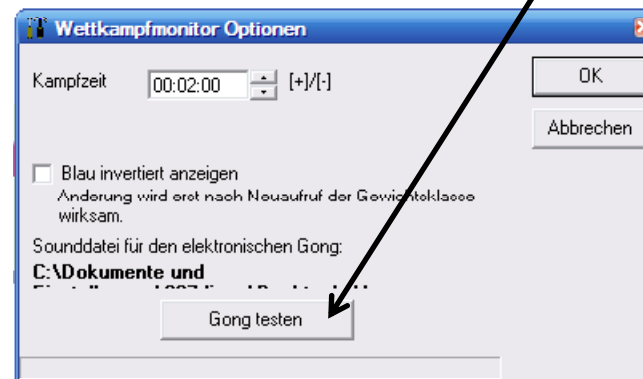
kann man die **Zeit starten / stoppen**



← **Ab 1:55 – 2:00 wird die Zeitanzeige rot unterlegt**

bei 2:00 Min. stoppt die Zeitanzeige von selbst

und der elektronische Gong wird ausgelöst
(mit **[F9]** kann der elektronische Gong getestet werden)



← Im griechisch-römischen Stil wird die Zeitanzeige ab 0:55 – 1:00

← und ab 1:25 – 1:30 rot unterlegt. Die Zeitanzeige stoppt aber **nicht**
von selbst (da das Programm nicht erkennen kann, ob eine „gefährliche
Lage“ zu Grunde liegt), dies muss Manuell mit der Leertaste machen.

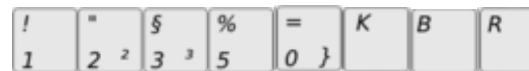


- Bedienung Beameranzeige

4. Eingabe der Wertungen

Die Wertungen werden immer mit der Tastatur vorgenommen.

Folgende Tasten werden benutzt:



Für eine Wertung sind immer **2 Tasten** notwendig!

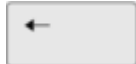
Folgende Wertungen sind möglich:

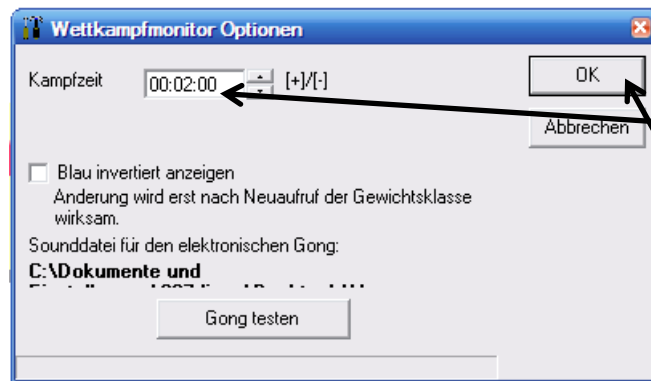
[1]+[R]	=>	Ringer Rot 1
[2]+[R]	=>	Ringer Rot 2
[3]+[R]	=>	Ringer Rot 3
[5]+[R]	=>	Ringer Rot 5
[0]+[R]	=>	Verwarnung Ringer Rot
[K]+[R]	=>	nach angeordnetem Kontakt bei Ringer Blau, <u>ohne</u> eine technische Wertung von Blau. Rot bekommt automatisch eine „1“ (muss nicht eingegeben werden)

[1]+[B]	=>	Ringer Blau 1
[2]+[B]	=>	Ringer Blau 2
[3]+[B]	=>	Ringer Blau 3
[5]+[B]	=>	Ringer Blau 5
[0]+[B]	=>	Verwarnung Ringer Blau
[K]+[B]	=>	nach angeordnetem Kontakt bei Ringer Rot, <u>ohne</u> eine technische Wertung von Rot. Blau bekommt automatisch eine „1“ (muss nicht eingegeben werden)

• Bedienung Beameranzeige

5. Korrigieren der Wertungen und Zeit

- Korrekturen der eingegebenen Wertungen sind mit der Löschtaste  möglich. Diese können während der laufenden Zeit, sowohl bei gestoppter Zeit vorgenommen werden.
- Zeitkorrektur ist mit der **[F9]** möglich, das Fenster „Wettkampfmonitor Optionen“ öffnet sich:



1. Zeit ändern
2. Auf „OK“ bestätigen

6. Runde beenden

- Mit **[F4]** die Kampfrunde beenden, Rundenabschluss-Fenster öffnet sich
- Das Programm gibt die Siegart und den Sieger von alleine an. Sollte dies nicht stimmen kann man es noch verändern.
 - Durch Eingabe des Anfangsbuchstaben (z.B. s => Schultersieg, usw.)
 - oder
 - Auf den Pfeil klicken => Siegart auswählen
 - Punkt beim richtigen Sieger setzen.
- Kampfrundenergebnis bestätigen

SiegBezeichnung	Sie	xSieger	Gegner
Aufgabesieg	AS		
Disqualifikation	DS		
Ohne Gegner	OG		
Punktsieg	PS		
Schultersieg	SS		
überlegen	TP		
Untergewicht	UG		
vorzeitig	VP		

- Bedienung Beameranzeige

7. Nächste Kampfrunde aktivieren

Mit [F4] wird die nächste Kampfrunde aktiviert.

=>

Alle Schritte von 3 - 6 wiederholen.

8. Kampfende erfassen

- Nach der Eingabe des Kampfroundenergebnisses prüft das Programm, ob eine **Kampfendebedingung erreicht** ist (Schultersieg, 3 bzw. 2 gewonnene Kampfunden etc.). Wird eine solche Bedingung erreicht, wechselt das Programm in die Eingabe der Siegart für den Gesamtkampf.

- Die Siegart wird aus den Ergebnissen der Kampfunden berechnet und vorgelegt, kann aber bei Bedarf geändert werden.

The screenshot shows a software interface for recording a fight result. The window title is "Gesamtwertung des Kampfes". It contains a dropdown menu for "Siegart" (currently set to "Schultersieg"), a "SS 3:4" display, and "Speichern" and "Abbrechen" buttons. Below this, "Ergebnis Mannschaft" shows a score of 0 to 4 with red and blue team indicators. A "Zeit: 02:26 Min" display is also present. Arrows point from the text to the "Siegart" dropdown and the "Speichern" button.

- Zusätzlich kann hier die Wertung für den Mannschaftskampf korrigiert werden.
- Die Eingabe wird durch Drücken der [Return] - Taste oder mit Klick auf [Speichern] abgeschlossen.
- Nach der Eingabe des Ergebnisses werden die Daten automatisch im Mannschaftskampfprotokoll gespeichert und die Taste [F10] für die Auswahl der nächsten Paarung wieder aktiviert.
- Der Eintrag ins Mannschaftsprotokoll erfolgt automatisch.

• Daten in Ligadatenbank übertragen

Nach dem der Mannschaftskampf abgeschlossen, können die Daten in die Ligadatenbank übertragen werden.

Auf „Ringo->ligadb...“ klicken => neues Fenster öffnet sich (s.S. 43)

Protokoll für Mannschaftskämpfe

Daten Bearbeiten Ansicht Ligadatenbank Wiegeliste

Protokoll drucken... Punkte. drucken... Verbuchen... Ringerinfo... Speichern Rückgängig **Ringo->ligadb..** ligadb->Ringo... Optionen...

Klasse/Liga: Oberliga Nordbaden Verbandskampf Vorkampf Datum: 05.09.2008 196 Stilart Edit
 Freundschaftskampf Rückkampf Ort: Reilingen Ausgeblendet
 Heimmannschaft: AV Reilingen Gastmannschaft: KSV Malsch Kampfstätte: Fritz Mannherz Mehrzweckhalle Verb. gesperrt

Einzelkämpfe Administration

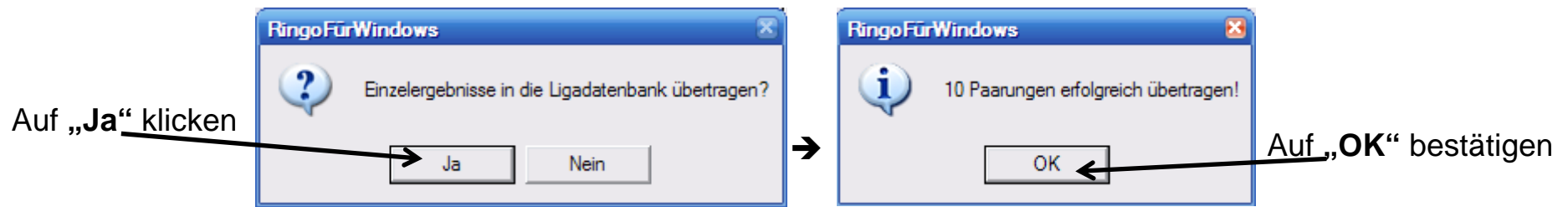
Ergebnisse der einzelnen Kämpfe (Kampf 1 von 10)

	Stilart	Bis kg	Ist Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizenz	JG	Punkte	Ist-Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizen	JG	Punkte	Zeit	Siegart Punkteverh.
▶	Freistil	55	54,8	Domenic	Poth	J	431	1994	0	53,0	Andreas	Rohmer		201	1980	4	02:26	SS 3:4
	Gr.-rörr	60	59,0	Ingo	Schuler		428	1963	4	60,4	Ludwig	Schneider		210	1968	0	02:16	ÜG 0:16
	Freistil	66A	65,8	Manfred	Haas		419	1963	4	65,8	Wolfgang	Schütt		208	1984	0	00:18	SS 4:0
	Gr.-rörr	66B	64,7	Steffen	Kurzenhäuse		418	1980	0	64,0	Jan	Gruschwitz	J	212	1990	4	05:51	SS 11:7
	Freistil	74A	73,8	Dennis	Schäfer		432	1981	4	73,9	Andre	Reinhardt		204	1988	0	00:19	SS 4:0
	Gr.-rörr	74B	72,1	Vladimir	Borisov	J	420	1993	0	73,7	Tobias	Ungerer		203	1982	4	05:49	SS 2:14
	Freistil	84A	84,2	Maximilian	Tesch	J	430	1993	0	84,0	Turgut	Altintas		198	1969	4	00:28	ÜG 0:4
	Gr.-rörr	84B	83,0	Frank	Wörner		429	1979	4	82,1	Kevin	Müller	J	200	1992	0	04:36	TÜ 16:2
	Freistil	90	95,2	Steffen	Dartsch		417	1970	4	95,0	Marco	Kammerer		199	1975	0	00:04	AG 1:0
	Gr.-rörr	120	105,8	Mustafa	Oezdemir		421	1982	0	110,7	Pasqual	Haußmann	J	205	1993	4	03:34	SS 9:5

Punkte Heim: 20,0 Punkte Gast: 20,0
 Siegermannschaft: unentschieden Ringerinfo: Wir begrüßen unsere Gäste vom KSV Malsch

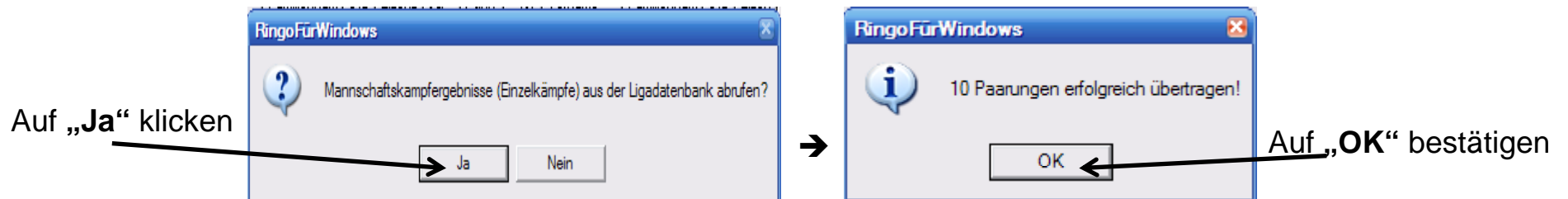
14 von 14 Lizenzzugriff Lizenznummer über Passdaten von der LI

• **Daten in Ligadatenbank übertragen** (Fortsetzung)



• **Daten aus der Ligadatenbank abrufen**

Um alle Daten von seiner Mannschaft zu haben, können die Daten auch aus Ligadatenbank abgerufen werden. Diese ist sehr nützlich zum Beispiel bei einem Auswärtskampf.



• **Protokoll verbuchen**

Um die Kampfstatistik nutzen zu können, muss das Protokoll verbucht werden

1. Auf „Verbuchen“ klicken
2. Anschließend auf „Ja“
3. Das Datum ist jetzt in der Übersicht blau hinterlegt

Datum	Klasse
21.12.2007	Oberliga Nordbaden
14.12.2007	Oberliga Nordbaden
08.12.2007	Oberliga Nordbaden
01.12.2007	Oberliga Nordbaden
24.11.2007	Oberliga Nordbaden
17.11.2007	Oberliga Nordbaden

Protokoll für Mannschaftskämpfe

Daten Bearbeiten Ansicht Ligadatenbank Wiegeliste

Protokoll drucken... Punktez. drucken... **Verbuchen...** Ringerinfo... Speichern Rückgängig Ringo->ligadb... ligadb->Ringo... Optionen...

Klasse/Liga: Oberliga Nordbaden Verbandskampf Vorkampf Datum: 08.12.2007 89 Stilart Edit
 Freundschaftskampf Rückkampf Ort:
 Heimmannschaft: **KSV Kirlach** Gastmannschaft: **AV Reilingen** Kampfstätte: Rheintalhalle Verb. gesperrt

Einzelkämpfe Administration

Ergebnisse der einzelnen Kämpfe (Kampf 1 von 10)

	Stilart	Bio kg	lot Gew.	Vorname	Familiennam	Stal	Lizen	JG	Punk	lot	Vorname	Familiennam	Stal	Lizen	JG	Punk	Zeit	Siegart	Punkteverh.
▶	gr.-röm	55		Marcus	Götz			74	1989							3			
	Freistil	60		Piemo	Heuser			57								3			
	gr.-röm	66A		Tobias	Mächel		J	54	1990							4			
	Freistil	66B		Steffen	Wipfler			67	1973							0			
	gr.-röm	74A		Hamdi	Topcu			68	1979							0			
	Freistil	74B		Thilo	Dicker	J		65	1978							4			
	gr.-röm	84A		Michael	Maurer	J		289	1990	1	Steffen	Kurzenhäuse	63	1980		4			
	Freistil	84B		Steven	Meister	J		297	1984	0	Dennis	Schäfer	61	1981		3			
	gr.-röm	96		Markus	Tomasovic			295	1987	3	Kenan	Aksoy	59	1973		0			
	Freistil	120		Ergün	Yildirim			291	1973	3	Mohammed	Abdul	125			0			

Punkte Heim: **17,0** 00:00 00:00 Punkte Gast: **21,0**

Siegemannschaft: **AV Reilingen** Ringerinfo

3 von 20 Lizenzzugriff Lizenznummer über Passdaten von der LI

• **Kampfstatistik**

– In der Kampfstatistik werden die statistischen Daten der Ringer dargestellt

Auf „Filter“ klicken

Fenster öffnet sich. Hier kann man das Jahr angeben von – bis. Danach auf „OK“

Auf **Kampfstatistik** klicken

Um ein Einzelnachweis im PDF-Format zu bekommen (siehe unten)

1. Auf den Aktiven klicken
2. Danach auf **Einzelnachweis**

Name	Vorname	Anzahl Kämpfe	PlusPunkte	MinusPunkte
Seiler	Patrick	24	72	19
Mehner	Udo	16	51	9
Yildiz	Denis	15	40	20
Schäfer	Dennis	15	51	4
Gottfried	Jens	15	40	17
Sc		14	4	52
Sc		14	52	3
Sa		14	52	4
Bo		14	51	4
Pfl		14	44	11
Me		14	52	4
Ge		14	39	16
Ras	Ilzkan	14	40	13

Einzelnachweis Kämpfe der Saison 2007 UND Saison 2007	AV Reilingen Dennis Schäfer	
---	--	--

14.09.07	Oberliga Nordbaden	RSV Hockenheim	- AV Reilingen	84F 81,4	Jens Barbara	80,1	Dennis Schäfer	0:3	PS 0:8	0:3	0:2	0:3
20.09.07	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	- KSV Berghausen II	84F 80,2	Dennis Schäfer	83,7	Risto Gräber	3:0	PS 6:0	1:0	2:0	3:0
22.09.07	Oberliga Nordbaden	AV Reilingen	- KSV Malsch	84F 80,9	Dennis Schäfer	81,8	Wolfgang Schütt	4:0	SS 10:0	6:0	4:0	
28.09.07	Oberliga Nordbaden	SV 98 Brötzingen	- AV Reilingen	84F 83,8	Artur Kulak	79,3	Dennis Schäfer	0:3	PS 1:5	0:1	1:1	0:3